

Münz-Rätsel-Spiele: Gespielt wird mit 1-Euro-, 10-Cent, und 1-Cent Münzen. Ausserdem werden Ziffernkarten benötigt. Gespielt wird auf Spiel-Feldern, die so aussehen. Es sollen in den Feldern der Geld-Zeilen 10 1-Euro, 10 10-ct und 10 1-ct Platz haben (in 2 Fünferreihen); in den Feldern der Zahl-Zeilen je 1 Ziffernkarte.

Die Münzen dürfen nur in ihre Felder gelegt werden, höchstens 9 in ein Feld.

1-Euro	10-ct	1-ct
H	Z	E
1-Euro	10-ct	1-ct
H	Z	E
1-Euro	10-ct	1-ct
H	Z	E
1-Euro	10-ct	1-ct
H	Z	E
1-Euro	10-ct	1-ct
H	Z	E

Ergänzungs-Spiel: 2 Spieler, jeder mit einem Spielfeld.

- Spielbeginn: Jeder Spieler legt Münzen in die erste Geld-Zeile auf seinem Spielfeld.
- Nun spielt jeder Spieler auf dem Spielfeld des anderen Spielers weiter
 - er legt Münzen in die zweite Geld-Zeile auf dem Spielfeld so, dass auf diesem insgesamt ein Betrag von 1000 ct (= 10 Euro)liegt
 - Er legt Ziffernkarten in die erste Zahl-Zeile so, dass dort der Geld-Betrag der ersten Zahl-Zeile in ct steht
 - Er legt Ziffernkarten in die zweite Zahl-Zeile so, dass dort der Geld-Betrag der zweiten Geld-Zeile in ct steht
- Der Spieler, der zuerst fertig ist, ruft: STOP
- Der zweite Spieler sagt entweder
 - DU HAST GEWONNEN
 - oder PROTEST – er hat gewonnen, wenn er dem ersten einen Fehler nachweisen kann.

Gross-Spiel: 2 bis 5 Spieler auf einem Spielfeld.

- Jeder Spieler wählt eine Geld-Zeile und die zugehörige Zahl-Zeile.
- Es wird ein Zahl kleiner als 28 festgelegt, zum Beispiel durch Würfeln.
- Der Reihe nach darf sich jeder Spieler immer eine Münze nehmen, bis er die festgelegte Zahl von Münzen hat.
- Auf LOS legt jeder Spieler seine Münzen in seine Geld-Zeile und den Cent-Betrag mit Ziffernkarten in seine Zahl-Zeile.
- GEWONNEN haben die Spieler, die die größte Zahl haben

Klein-Spiel: 2 bis 5 Spieler auf einem Spielfeld.

- Jeder Spieler wählt eine Geld-Zeile und die zugehörige Zahl-Zeile.
- Es wird ein Zahl kleiner als 28 festgelegt, zum Beispiel durch Würfeln.
- Der Reihe nach darf sich jeder Spieler immer eine Münze nehmen, bis er die festgelegte Zahl von Münzen hat.
- Auf LOS legt jeder Spieler seine Münzen in seine Geld-Zeile und den Cent-Betrag mit Ziffernkarten in seine Zahl-Zeile.
- GEWONNEN haben die Spieler, die die kleinste Zahl haben

Dazu-leg-Spiel: 2 Spieler, jeder mit einem Spielfeld.

- Spielbeginn: Jeder Spieler legt auf dem Spielfeld des anderen Spielers Münzen in erste Geld-Zeile, dann genau dieselbe Auswahl von Münzen in die andern Geld-Zeilen auf diesem Spielfeld.
- Nun spielt jeder Spieler auf seinem Spielfeld weiter
 - Er legt in der zweiten bis fünften Geld-Zeile jeweils eine Münze dazu.
 - Er legt zu jeder Geld-Zeile den Cent-Betrag mit Ziffernkarten in die Zahl Zeile
- GEWONNEN hat, wer die meisten **verschiedenen** Zahlen auf seinem Spielfeld hat

Wegnehm-Spiel: 2 Spieler, jeder mit einem Spielfeld.

- Spielbeginn: Jeder Spieler legt auf dem Spielfeld des anderen Spielers Münzen in erste Geld-Zeile, dann genau dieselbe Auswahl von Münzen in die andern Geld-Zeilen auf diesem Spielfeld.
- Nun spielt jeder Spieler auf seinem Spielfeld weiter
 - Er nimmt aus der zweiten bis fünften Geld-Zeile jeweils eine Münze weg.
 - Er legt zu jeder Geld-Zeile den Cent-Betrag mit Ziffernkarten in die Zahl Zeile
- GEWONNEN hat, wer die meisten **verschiedenen** Zahlen auf seinem Spielfeld hat

Regel-Spiel: 2 bis 5 Spieler, jeder mit einem Spielfeld.

- Es wird eine Regel festgelegt, wie Münzen in eine Geld-Zeile gelegt werden dürfen. Zum Beispiel
 - Doppelt so viele 1-ct wie 10-ct
 - Um 3 mehr 1-Euro wie 10-ct
- Jeder Spieler legt Geld-Zeilen nach dieser Regel auf seinem Spielfeld; dann die Cent-Beträge in die Zahl-Zeilen.
- GEWONNEN hat, wer die meisten **verschiedenen** Zahl-Zeilen auf seinem Spielfeld hat.

Auswahl-Spiel: 2 bis 5 Spieler, jeder mit einem Spielfeld. Hier werden auch die 2-Cent, 20-Cent, 50-Cent und 2-Euro -Münzen benutzt.

- Jeder Spieler legt genau 1 Münze in jedes Geld-Feld auf seinem Spielfeld und den Cent-Betrag in das Zahl-Feld.
- GEWONNEN hat, wer die meisten **verschiedenen** Zahlen auf seinem Spielfeld hat.

Aufsteigendes Auswahl-Spiel: 2 bis 5 Spieler, jeder mit einem Spielfeld. Hier werden auch die 2-Cent, 20-Cent, 50-Cent und 2-Euro -Münzen benutzt.

- Jeder Spieler legt genau 1 Münze in jedes Geld-Feld auf seinem Spielfeld; dann die Cent-Beträge in die Zahl-Zeilen.
- GEWONNEN hat, wer die meisten aufeinanderfolgenden Zahl-Zeilen auf seinem Spielfeld hat, immer die nächste mit einer grösseren Zahl.

Absteigendes Auswahl-Spiel: 2 bis 5 Spieler, jeder mit einem Spielfeld. Hier werden auch die 2-Cent, 20-Cent, 50-Cent und 2-Euro -Münzen benutzt.

- Jeder Spieler legt genau 1 Münze in jedes Geld-Feld auf seinem Spielfeld; dann die Cent-Beträge in die Zahl-Zeilen.
- GEWONNEN hat, wer die meisten aufeinanderfolgenden Zahl-Zeilen auf seinem Spielfeld hat, immer die nächste mit einer kleineren Zahl.

Auswahl-Spiel mit Summe: Es wird durch Würfeln ein Spieler bestimmt. Der legt den Betrag fest, den die Spieler in eine Zeile legen dürfen. Sonst wie Auswahl-Spiel

Auswahl-Spiel mit Summe und Freiheit: Gespielt wird nur in der ersten Zeile. Es wird durch Würfeln ein Spieler bestimmt. Der legt den Betrag fest, den die Spieler in die erste Zeile legen sollen. Die Spieler dürfen mehr als eine Münze in ein Feld legen. GEWONNEN hat, wer die wenigsten Münzen benötigt.

Wechsel-Spiel: 2 bis 5 Spieler, jeder mit einem Spielfeld.
Benötigt: 1 oder 2 Würfel

- Wer zuerst eine 6 würfelt, legt Münzen in seine erste Geld-Zeile, höchstens 9 in jedes Feld.
- Die anderen Spieler legen dasselbe.
- Durch Würfeln wird eine Zahl bis 12 bestimmt
- Jeder Spieler erhält so viele 1-ct Münzen und legt sie auf sein Spielfeld in die zweite Geld-Zeile
- Auf LOS darf jeder Spieler zehn 1-ct Münzen gegen eine 10-ct Münze tauschen, zehn 10-ct Münzen gegen eine 1-Euro Münze und in die erste Geld-Zeile legen, das kann auch wiederholt werden.
- Die Spieler tauschen und legen so, dass in schliesslich in allen Feldern höchstens 9 Münzen liegen; gibt es zehn 1-Euro Münzen, so wird die zehnte links neben die Geld-Zeile gelegt.
- Die Spieler legen den Geld-Betrag mit Ziffernkarten – möglicherweise eine 1 links neben die Zahl-Zeile.
- Wer zuerst fertig ist ruft STOP
- Die anderen Spieler sagen dann
 - DU HAST GEWONNEN
 - oder PROTEST – gewonnen hat dann der, der einen Fehler nachweisen kann.

Wechsel-Spiel 2: Statt einer Zahl bis 12 wird durch Würfeln ein zweiter Spieler bestimmt und der legt allen anderen den entsprechenden Betrag in Münzen in die zweite Geld-Zeile – nach der üblichen Regel höchstens 9 in jedes Feld. dann geht es so weiter wie bei der einfachen Version.

Weg-Zeit-Spiel: Grundlage: Menschärgeredichnicht oder ähnliches Spiel mit Rauswerfen. Um Schrittzahlen besser sichtbar zu machen: In 5-er Folgen verschieden einfärben. Zusätzlich benötigt: Lernuhr. Zusätzliche Regel: 12 min auf der Uhr entsprechen Vorrücken um 2 Felder (= 1 km). Wer am Zug ist, darf rauswerfen (und entsprechend vorrücken), wenn er die Uhr so einstellen kann, dass die Zeit (von 0 Uhr bis zur angezeigten Zeit) dem benötigten Weg entspricht.