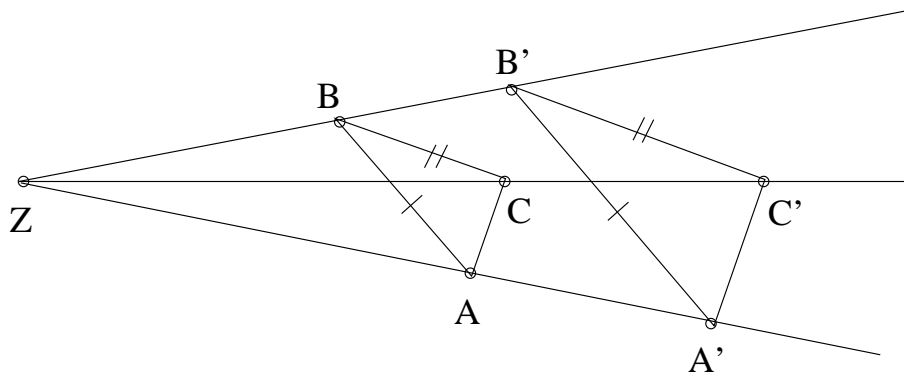


# PROJEKTIVE GEOMETRIE

(Kurzschrift)



Erich Hartmann

Technische Universität Darmstadt  
SS 2006

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Die affine Ebene</b>	<b>1</b>
1.1 Grundlegende Inzidenzeigenschaften . . . . .	1
1.2 Affine Koordinatenebene über $\mathbb{R}$ bzw. Schiefkörper $K$ . . . . .	1
1.3 Kollineationen von $\mathbf{A}(K)$ . . . . .	2
1.4 Der Satz von DESARGUES, der Satz von PAPPUS . . . . .	4
1.5 Bemerkungen über endliche affine Ebenen . . . . .	4
<b>2 Die projektive Ebene über einem Körper <math>K</math></b>	<b>6</b>
2.1 Definition einer projektiven Ebene . . . . .	6
2.2 Projektive Ebene über einem Körper $K$ . . . . .	6
2.3 Kollineationen von $\mathfrak{P}_1(K)$ und $\mathfrak{P}_2(K)$ . . . . .	7
2.4 Zentralkollineationen . . . . .	8
2.5 Das Dualitätsprinzip . . . . .	8
2.6 Die Sätze von DESARGUES und PAPPUS in einer projektiven Ebene . . . . .	8
2.7 Transitivitätseigenschaften . . . . .	10
2.8 Perspektive und projektive Abbildungen von Geraden . . . . .	10
2.9 Das Doppelverhältnis in $\mathfrak{P}_i(K)$ . . . . .	11
2.10 Die projektive Gerade über einem Körper . . . . .	12
2.11 Harmonische Punkte in $\mathfrak{P}_i(K)$ , $\text{Char } K \neq 2$ . . . . .	12
<b>3 Kegelschnitte in pappusschen projektiven Ebenen</b>	<b>14</b>
3.1 Definition eines nicht ausgearteten Kegelschnitts . . . . .	14
3.2 Ovale . . . . .	14
3.3 Der Satz von PASCAL und seine Ausartungen . . . . .	15
3.4 Satz von SEGRE, Satz von STEINER . . . . .	19
<b>4 Projektive Räume</b>	<b>20</b>
4.1 Projektiver Raum über einem Körper . . . . .	20
4.2 Definition eines projektiven Raumes . . . . .	20
<b>5 Quadriken in projektiven Räumen</b>	<b>21</b>
5.1 Definition einer Quadrik . . . . .	21
5.2 $f$ -Radikal und singuläres Radikal einer Quadrik . . . . .	21
5.3 Index einer Quadrik . . . . .	21
5.4 Symmetrien einer Quadrik . . . . .	21
5.5 Quadratische Mengen . . . . .	22
<b>6 Schlussbemerkung: Beweise</b>	<b>22</b>
<b>7 Literatur</b>	<b>23</b>

# 1 Die affine Ebene

**Definition 1.1** Es sei  $\mathbf{P} \neq \emptyset$ , die Menge der Punkte,  $\mathbf{B} \neq \emptyset$ , die Menge der Blöcke,  $\mathbf{I}$  sei Teilmenge von  $\mathbf{P} \times \mathbf{B}$ , die Inzidenzrelation.

Dann heißt  $(\mathbf{P}, \mathbf{B}, \mathbf{I})$  Inzidenzstruktur.

**Definition 1.2**  $\mathbf{P} =$  Punkte der Anschauungsebene,

$\mathbf{G} =$  Geraden der Anschauungsebene und  $\mathbf{I} = \in$ .

$(\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  heißt reelle affine Ebene.

## 1.1 Grundlegende Inzidenzeigenschaften

**A1:** Zu  $P \neq Q \in \mathbf{P}$  gibt es genau eine Gerade  $g$  mit  $P, Q \in g$ .

**A2:** (Parallelen-Axiom) Zu  $P \in \mathbf{P}, g \in \mathbf{G}$  gibt es genau ein  $h \in \mathbf{G}$  mit  $P \in h, g \cap h = \emptyset$  oder  $g = h$ .

**A3:** Es gibt wenigstens 3 nicht auf einer Gerade liegende Punkte.

**Definition 1.3** 1. Gerade  $g$  heißt parallel zu Gerade  $h$  ( $h \parallel g$ ) genau dann, wenn  $g \cap h = \emptyset$  oder  $g = h$  gilt.

2. Für Gerade  $g$  sei  $\parallel_g = \{h \in \mathbf{G} \mid h \parallel g\}$ .

3. Für zwei Punkte  $A \neq B$  sei  $A \vee B$  die Gerade durch  $A, B$ .

4. Für zwei nicht parallele Geraden  $g \neq h$  sei  $g \wedge h$  der Schnittpunkt von  $g, h$ .

**Definition 1.4** Eine Inzidenzstruktur  $(\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  mit den Eigenschaften **A1** – **A3** heißt affine Ebene.

**Lemma 1.1** Ist  $\mathbf{A} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  eine affine Ebene, so gilt:

a) Die  $\parallel$ -Relation ist eine Äquivalenzrelation.    b)  $|\mathbf{P}| \geq 4$ .

## 1.2 Affine Koordinatenebene über $\mathbb{R}$ bzw. Schiefkörper $K$

**Definition 1.5** Für

$\mathbf{P} = \mathbb{R}^2$ ,

$\mathbf{G} = \{ \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0\} \mid (0, 0) \neq (a, b) \in \mathbb{R}^2 \}$

$= \{ \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = mx + d\} \mid m, d \in \mathbb{R} \} \cup \{ \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = c\} \mid c \in \mathbb{R} \}$

heißt  $\mathbf{A}(\mathbb{R}) := (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  reelle affine Koordinatenebene.

**Verallgemeinerung:**

**Definition 1.6** Ersetzt man  $\mathbb{R}$  durch einen beliebigen Körper oder Schiefkörper  $K$ , so ist die Inzidenzstruktur  $\mathbf{A}(K)$  immer noch eine affine Ebene.

$\mathbf{A}(K)$  heißt affine Koordinatenebene über  $K$ .

### 1.3 Kollineationen von $\mathbf{A}(K)$

**Definition 1.7** Es sei  $\mathbf{A} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \epsilon)$  eine affine Ebene. Eine Permutation  $\kappa$  von  $\mathbf{P}$ , die eine Permutation von  $\mathbf{G}$  induziert heißt Kollineation von  $\mathbf{A}$ .

$\text{Koll}\mathbf{A} :=$  Menge der Kollineationen von  $\mathbf{A}$ .

**Bemerkung:** Bei einer Kollineation bleibt  $\parallel$  erhalten.

**Resultat 1.2** Ist  $\kappa$  eine Kollineation von  $\mathbf{A}(K)$ , dann gibt es  $a, b, c, d, s, t \in K$  und einen Automorphismus  $\alpha$  von  $K$  so, daß

$$\kappa : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} a\alpha(x) + b\alpha(y) + s \\ c\alpha(x) + d\alpha(y) + t \end{pmatrix}$$

**Satz 1.3**  $(\mathbb{R}, +, \cdot)$  besitzt nur die Identität als Automorphismus.

**Definition 1.8** Eine Kollineation  $\kappa$  von  $\mathbf{A}(K)$  heißt Affinität, wenn  $\alpha = \text{id}$  ist.  
 $\text{Aff}(\mathbf{A}(K)) :=$  Menge der Affinitäten von  $\mathbf{A}(K)$ .

**Satz 1.4** a)  $\text{Aff}(\mathbf{A}(K))$  ist eine Gruppe.

b)  $\text{Aff}(\mathbf{A}(K))$  operiert auf den Tripeln nicht kollinearere Punkte scharf transitiv (d.h. zu  $P_1, P_2, P_3, Q_1, Q_2, Q_3$  gibt es genau ein  $\varphi \in \text{Aff}(\mathbf{A}(K))$  mit  $\varphi(P_i) = Q_i, i = 1, 2, 3$ ).

**Definition 1.9** Es sei  $\kappa$  eine Kollineation einer affinen Ebene  $\mathbf{A}$ .

- $\kappa$  heißt Dilatation, wenn jede Gerade  $g$  zu ihrem Bild parallel ist:  $g \parallel \kappa(g)$ .  
 $\Delta :=$  Menge der Dilatationen.
- ... Translation, wenn  $\kappa$  fixpunktfreie Dilatation ist.  
 $T :=$  Menge der Translationen.
- ... Streckung am Punkt  $P$ , wenn  $\kappa$  Dilatation mit Fixpunkt  $P$  ist.  
 $\Delta_P :=$  Menge ...
- ... Streckung an der Gerade  $g$  in Richtung der Gerade  $h \nparallel g$ , wenn  $\kappa$  die Gerade  $g$  punktweise festläßt und  $\kappa(h) = h$  ist.  
 $\Sigma_{gh} :=$  Menge ...
- ... Scherung an der Gerade  $g$ , wenn  $\kappa$  die Gerade  $g$  punktweise und jede Parallele zu  $g$  als Ganzes festläßt  $t$ .  
 $\Sigma_{gg} :=$  Menge ...

**Lemma 1.5** Für die Dilatationen  $\Delta$  einer affinen Ebene  $\mathbf{A}$  gilt:

- $\Delta$  ist eine Gruppe.
- $\delta \in \Delta, P \in \mathbf{P}, P \neq \delta(P) \Rightarrow P \vee \delta(P)$  ist fix.
- Eine Dilatation mit zwei Fixpunkten ist die Identität.
- Eine Dilatation ist durch die Bilder zweier Punkte eindeutig bestimmt.

**Lemma 1.6** *Es sei  $\mathbf{A}$  eine affine Ebene,  $T$  die Menge der Translationen.*

- a)  $\tau \in T, \tau \neq id, Q \neq P \in \mathbf{P} \Rightarrow P \vee \tau(P) \parallel Q \vee \tau(Q)$ .  
( $\tau$  ist durch  $P \rightarrow \tau(P)$  eindeutig bestimmt.)
- b)  $T$  ist Normalteiler von  $\Delta$ .

**Beispiele in  $\mathbf{A}(K)$ :**

1.  $(x, y)^\top \rightarrow (x + s, y + s)^\top, s, t \in K$  Translationen
2.  $(x, y)^\top \rightarrow (x, dy)^\top, 0 \neq d \in K$  Streckungen an x-Achse
3.  $(x, y)^\top \rightarrow (ax, y)^\top, 0 \neq a \in K$  Streckungen an y-Achse
4.  $(x, y)^\top \rightarrow (xa, ya)^\top, 0 \neq a \in K$  Streckungen am Punkt  $(0,0)$
5.  $(x, y)^\top \rightarrow (x + by, y)^\top, b \in K$  Scherungen an x-Achse
6.  $(x, y)^\top \rightarrow (x, cx + y)^\top, c \in K$  Scherungen an y-Achse

**Lemma 1.7** *Für  $\mathbf{A}(K)$  gilt:*

- a)  $\Delta_P, \Sigma_{gh}$  und  $\Sigma_{gg}$  sind Untergruppen von  $\text{Koll}\mathbf{A}$ .
- b)  $T$  ist transitiv auf  $\mathbf{P}$ .  $T$  ist kommutativ.
- c)  $\Delta_P$  ist transitiv auf  $g \setminus \{P\}$ ,  $g$  Gerade durch  $P$ .
- d)  $\Sigma_{gh}$  ist transitiv auf  $k \setminus g$ , wobei  $k$  Gerade und  $k \parallel h$  ist.
- e)  $\Delta = T \cup \bigcup_{P \in \mathbf{P}} \Delta_P = T\Delta_{(0,0)}$ .

**Lemma 1.8** *Für  $\mathbf{A}(K)$ ,  $K$  Körper gilt:*

- a)  $\Delta_P, P \in \mathbf{P}$  ist kommutativ.
- b)  $\Sigma_{gh}, g, h \in \mathbf{G}$ , ist kommutativ.

**Definition 1.10** *Es sei  $\mathbf{A} = \mathbf{A}(K)$ . Für 3 kollineare Punkte  $A, B, P$  mit  $\vec{AP} = t\vec{PB}$  heißt die Zahl  $t$  das Teilverhältnis  $[AP : PB]$ .*

**Lemma 1.9** *Eine Affinität von  $\mathbf{A}(K)$  lässt das Teilverhältnis invariant.*

## 1.4 Der Satz von DESARGUES, der Satz von PAPPUS

**Satz 1.10** (DESARGUES) *Es sei  $\mathbf{A}=\mathbf{A}(K)$ , ( $K$  Schiefkörper).*

*Sind  $Z, A, A'$ ,  $Z, B, B'$ ,  $Z, C, C'$  drei Tripel kollinear Punkte auf drei verschiedenen Geraden durch  $Z$  und ist*

*$A \vee B \parallel A' \vee B'$ ,  $B \vee C \parallel B' \vee C'$ , so auch  $A \vee C \parallel A' \vee C'$ .*

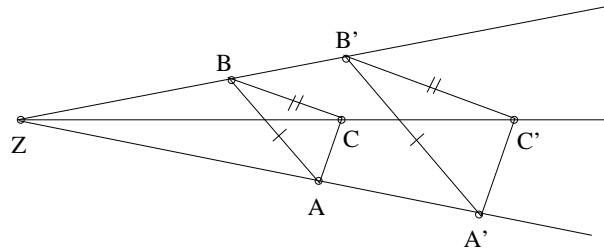


Abbildung 1: Der Satz von DESARGUES

### Bemerkung:

Eine affine Ebene  $\mathbf{A}$ , in der der Satz von DESARGUES für alle Konfigurationen gilt, lässt sich als  $\mathbf{A}(K)$  über einem Schiefkörper  $K$  beschreiben. Solch eine Ebene heißt deshalb *desarguessch*.

**Satz 1.11** (PAPPUS) *Es sei  $\mathbf{A}=\mathbf{A}(K)$ ,  $K$  Körper (!!).*

*Liegen die Ecken eines Sechsecks  $P_1, Q_2, P_3, Q_1, P_2, Q_3$  abwechselnd auf zwei Geraden  $g, h$ , jedoch keine auf beiden, und sind zwei Seitenpaare parallel, so ist auch das dritte Seitenpaar parallel.*

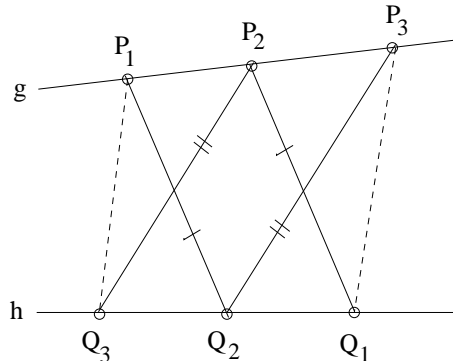


Abbildung 2: Der Satz von PAPPUS

### Bemerkung:

Eine affine Ebene  $\mathbf{A}$ , in der der Satz von PAPPUS für alle Konfigurationen gilt, lässt sich als  $\mathbf{A}(K)$  über einem **Körper**  $K$  beschreiben. Solch eine Ebene heißt deshalb *pappussch*.

## 1.5 Bemerkungen über endliche affine Ebenen

**Definition 1.11** *Eine affine Ebene  $\mathbf{A} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  heißt endlich, wenn  $|\mathbf{P}| < \infty$  ist.*

**Lemma 1.12** *Ist  $\mathbf{A} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  eine endliche affine Ebene,  $g \in \mathbf{G}$  und  $n := |g|$ , so gilt:*

- Jede Gerade enthält genau  $n$  Punkte. Jeder Punkt liegt auf genau  $n + 1$  Geraden.*
- $|\mathbf{P}| = n^2, \quad |\mathbf{G}| = n^2 + n.$

## 2 Die projektive Ebene über einem Körper $K$

### 2.1 Definition einer projektiven Ebene

**Definition 2.1** Es sei  $\mathbf{A} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  eine affine Ebene.

$$\overline{\mathbf{P}} := \mathbf{P} \cup \{\|g \mid g \in \mathbf{G}\}, \quad \overline{\mathbf{G}} := \{g \cup \|g \mid g \in \mathbf{G}\} \cup \{\|g \mid g \in \mathbf{G}\}, \quad g_\infty := \{\|g \mid g \in \mathbf{G}\}$$

$$\overline{P} I \overline{g} := \begin{cases} P \in g & \text{falls } P \in \mathbf{P}, g \in \mathbf{G} \\ g \in \|g & \text{falls } \overline{P} = \|g \\ \in, & \text{falls } \overline{P} \in g_\infty, \overline{g} = g_\infty \end{cases}$$

$\overline{\mathbf{A}} := (\overline{\mathbf{P}}, \overline{\mathbf{G}}, I)$  heißt projektive Erweiterung von  $\mathbf{A}$ .

**Grundlegende Inzidenzeigenschaften** von  $\overline{\mathbf{A}}$ :

**P1:** Zu  $\overline{P} \neq \overline{Q} \in \overline{\mathbf{P}}$  gibt es genau eine Gerade  $\overline{g}$  mit  $\overline{P}, \overline{Q} I \overline{g}$ .

**P2:** Zu  $\overline{g} \neq \overline{h} \in \overline{\mathbf{G}}$  gibt es genau einen Punkt  $\overline{P}$  mit  $\overline{P} I \overline{g}, \overline{h}$ .

**P3:** Es gibt wenigstens 4 Punkte, von denen keine drei auf einer Geraden liegen.

**Definition 2.2** Eine Inzidenzstruktur  $\mathfrak{P} := (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  mit den Eigenschaften **P1-P3** heißt projektive Ebene.

**Definition 2.3** Es sei  $\mathfrak{P} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  eine projektive Ebene. Eine Permutation  $\kappa$  von  $\mathbf{P}$ , die eine Permutation von  $\mathbf{G}$  induziert heißt Kollineation von  $\mathfrak{P}$ .

$\text{Koll}\mathfrak{P} :=$  Menge der Kollineationen von  $\mathfrak{P}$ .

**Lemma 2.1** Ist  $\mathfrak{P} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  eine projektive Ebene und  $g \in \mathbf{G}$ , so ist  $\mathfrak{P}_g = (\mathbf{P}_g, \mathbf{G}_g, \in)$  mit  $\mathbf{P}_g := \mathbf{P} \setminus g$ ,  $\mathbf{G}_g := \{h \setminus g \mid g \neq h \in \mathbf{G}\}$ , eine affine Ebene.  $g$  heißt Ferngerade von  $\mathfrak{P}_g$ .

### 2.2 Projektive Ebene über einem Körper $K$

**Definition 2.4** Es sei  $K$  ein Körper und

$$\mathbf{P}_1 := K^2 \cup K \cup \{\infty\}, \quad \infty \notin K,$$

$$\mathbf{G}_1 := \{ \{(x, y) \in K^2 \mid y = mx + d\} \cup \{(m)\} \mid m, d \in K \} \\ \cup \{ \{(x, y) \in K^2 \mid x = c\} \cup \{\infty\} \mid c \in K \} \cup \{(m) \mid m \in K\} \cup \{\infty\}$$

$$g_\infty := \{(m) \mid m \in K\} \cup \{\infty\}$$

$\mathfrak{P}_1(K) := (\mathbf{P}_1, \mathbf{G}_1, \in)$  heißt inhomogenes Modell der projektiven Ebene über dem Körper  $K$ .

**Definition 2.5** Es sei  $K$  ein Körper,  $V$  der Vektorraum  $K^3$  and  $\vec{0} := (0, 0, 0)^T$ ,

$$\mathbf{P}_2 := \{1\text{-dim. Unterräume von } V\} = \{ \langle \vec{x} \rangle \mid \vec{0} \neq \vec{x} \in V \},$$

wobei  $\langle \vec{x} \rangle$  der von  $\vec{x}$  aufgespannte Unterraum ist.

$$\mathbf{G}_2 := \{2\text{-dim. Unterräume von } V\}$$

$$= \{ \langle (x_1, x_2, x_3)^T \rangle \in \mathbf{P}_2 \mid ax_1 + bx_2 + cx_3 = 0 \mid \vec{0} \neq (a, b, c)^T \in K^3 \}.$$

$\mathfrak{P}_2(K) := (\mathbf{P}_2, \mathbf{G}_2, \in)$  heißt homogenes Modell der projektiven Ebene über  $K$ .

**Satz 2.2**  $\mathfrak{P}_1(K)$  und  $\mathfrak{P}_2(K)$  sind isomorphe projektive Ebenen.

**Bemerkung:**

$\mathfrak{P}_1(K)$  und  $\mathfrak{P}_2(K)$  sind auch für einen Schiefkörper  $K$  isomorphe projektive Ebenen.

### 2.3 Kollineationen von $\mathfrak{P}_1(K)$ und $\mathfrak{P}_2(K)$

**Satz 2.3** Jede Kollineation einer affinen Ebene  $\mathbf{A}$  lässt sich eindeutig zu einer Kollineation der projektiven Erweiterung  $\overline{\mathbf{A}}$  von  $\mathbf{A}$  fortsetzen.

**Lemma 2.4** Jede Kollineation  $\kappa$  von  $\mathbf{A}(K)$  lässt sich zu einer Kollineation  $\overline{\kappa}$  von  $\mathfrak{P}_1(K)$  und damit auch von  $\mathfrak{P}_2(K)$  fortsetzen.  $\overline{\kappa}$  wird in  $\mathfrak{P}_2(K)$  (homogenes Modell) von einer semilinearen Abbildung induziert. Ist  $\kappa$  eine Affinität, d.h.  $\alpha = id$ , so wird  $\overline{\kappa}$  in  $\mathfrak{P}_2(K)$  von einer linearen Abbildung induziert.

**Lemma 2.5** Jede bijektive lineare Abbildung  $\varphi$  von  $K^3$  induziert eine Kollineation  $\Phi$  von  $\mathfrak{P}_2(K)$  (und damit auch von  $\mathfrak{P}_1(K)$ ).

**Definition 2.6**

$$\begin{aligned} GL(3, K) &= \{M \mid M \text{ ist } 3 \times 3\text{-Matrix über } K, \det M \neq 0\} \\ PGL(3, K) &= \{\varphi_M \mid \varphi_M : \text{ von } M \text{ induzierte Koll. in } \mathfrak{P}_2(K), M \in GL(3, K)\} \end{aligned}$$

Die Elemente von  $PGL(3, K)$  heißen projektive Kollineationen oder Projektivitäten.

**Lemma 2.6** Es gilt:  $PGL(3, K) \cong GL(3, K)/Z$ , wobei  $Z := \{\lambda E \mid 0 \neq \lambda \in K, E : 3 \times 3\text{-Einheitsmatrix}\}$  ( $Z$  ist das Zentrum der Gruppe  $GL(3, K)$ .)

**Definition 2.7** Vier Punkte einer projektiven Ebene heißen in allgemeiner Lage, wenn keine 3 kollinear sind.

**Lemma 2.7** Sind  $A, B, C, D$  vier Punkte (aus  $\mathfrak{P}_2(K)$ ) in allgemeiner Lage, so lässt sich immer eine Koordinatentransformation so durchführen, dass

$$A = \langle (1, 0, 0)^\top \rangle, \quad B = \langle (0, 1, 0)^\top \rangle, \quad C = \langle (0, 0, 1)^\top \rangle, \quad D = \langle (1, 1, 1)^\top \rangle.$$

Folgerungen:

**Lemma 2.8** a) Sind  $P_1, P_2, P_3, P_4$  und  $Q_1, Q_2, Q_3, Q_4$  jeweils Punkte von  $\mathfrak{P}_2(K)$  in allgemeiner Lage, so gibt es genau eine Projektivität  $\pi \in PGL(3, K)$  mit  $\pi(P_i) = Q_i$  für  $i = 1, \dots, 4$ , d.h.  $PGL(3, K)$  operiert scharf transitiv auf den geordneten Quadrupeln von Punkten in allgemeiner Lage.

b) Eine Projektivität  $\pi$ , die vier Punkte in allgemeiner Lage festlässt, ist die Identität.

**Lemma 2.9** Wählt man in  $\mathfrak{P}_2(K)$  (oder  $\mathfrak{P}_1(K)$ ) eine beliebige Gerade  $g$ , so ist die affine Ebene  $\mathfrak{P}_{i,g}$  (s.o.) mit  $g$  als Ferngerade zur affinen Ebene  $\mathbf{A}(K)$  isomorph.

**Definition 2.8** a)  $SL(3, K) = \{M \in GL(3, K) \mid \det M = 1\}$  heißt spezielle lineare Gruppe.

b)  $PSL(3, K) = \{\varphi_M \mid M \in SL(3, K)\}$  heißt spezielle projektive Gruppe.

**Definition 2.9** Es sei  $\Gamma L(3, K) = \{\gamma \mid \gamma \text{ bijektive semilineare Abbildung von } K^3\}$ . ( $\gamma(\lambda \vec{x}) = \alpha(\lambda)\gamma(\vec{x})$  für  $\lambda \in K, \vec{x} \in K^3, \alpha$ : Automorphismus von  $K$ .)

**Resultat 2.10** Jede Kollineation  $\kappa$  von  $\mathfrak{P}_2(K)$  wird von einer semilinearen Abbildung  $\gamma \in \Gamma L(3, K)$  induziert.

$P\Gamma L(3, K) := \{\text{von } \gamma \text{ induzierte Koll.} \mid \gamma \in \Gamma L(3, K)\}$ .

**Satz 2.11** Für  $K = \mathbb{R}$  gilt:  $PSL(3, \mathbb{R}) = PGL(3, \mathbb{R}) = P\Gamma L(3, \mathbb{R})$ .



## 2.4 Zentralkollineationen

**Definition 2.10** Eine Kollineation  $\pi$  einer projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$ , die das Geradenbüschel eines Punktes  $Z$  elementweise festlässt, heißt Zentralkollineation oder Perspektivität und  $Z$  das Zentrum von  $\pi$ .

**Lemma 2.12** a) Es sei  $\pi \neq id$  eine Zentralkollineation der projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  mit dem Zentrum  $Z$ . Dann gibt es eine Gerade  $a$ , die  $\pi$  punktweise festlässt und  $a \cup \{Z\}$  ist die Fixpunktmenge von  $\pi$ .  $a$  heißt Achse von  $\pi$  und  $\pi$  eine  $(Z, a)$ -Perspektivität. Ist  $z \notin a$ , so heißt  $\pi$  Homologie, ist  $z \in a$ , so heißt  $\pi$  Elation.

b) Eine Zentralkollineation ist durch ihr Zentrum  $Z$ , Achse  $a$  und ein Paar Punkt-Bildpunkt eindeutig bestimmt.

**Lemma 2.13** Es sei  $\mathfrak{P}$  eine projektive Ebene,  $\pi$  eine  $(Z, a)$ -Perspektivität und  $\kappa$  eine beliebige Kollineation. Dann ist  $\kappa\pi\kappa^{-1}$  eine  $(\kappa(Z), \kappa(a))$ -Perspektivität.

**Lemma 2.14** Ist  $\pi$  eine  $(Z, a)$ -Perspektivität  $\neq id$  und  $\kappa$  eine Kollineation mit  $\pi\kappa = \kappa\pi$ , dann gilt:  $\kappa(Z) = Z$  und  $\kappa(A) = A$  für  $A \in a$ .

## 2.5 Das Dualitätsprinzip

**Definition 2.11** Es sei  $\mathfrak{S} := (\mathbf{P}, \mathbf{G}, I)$  eine Inzidenzstruktur,  $\mathbf{P}^* := \mathbf{G}$ ,  $\mathbf{G}^* := \mathbf{P}$  und  $I^* \subset \mathbf{G} \times \mathbf{P}$  mit:

Für  $g \in \mathbf{G}$ ,  $P \in \mathbf{P}$  gilt:  $gI^*P \Leftrightarrow PIg$ .

$\mathfrak{S} = (\mathbf{P}^*, \mathbf{G}^*, I^*)$  heißt die zu  $\mathfrak{S}$  duale Inzidenzstruktur.

**Lemma 2.15** Die zu einer projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  duale Inzidenzstruktur  $\mathfrak{P}^*$  ist eine projektive Ebene.  $\mathfrak{P}^*$  heißt die zu  $\mathfrak{P}$  duale projektive Ebene.

**Definition 2.12** Es sei  $\mathfrak{P}$  eine projektive Ebene. Eine Kollineation von  $\mathfrak{P}$  auf  $\mathfrak{P}^*$  heißt Dualität.

Eine Dualität  $\pi$  von  $\mathfrak{P}$  auf  $\mathfrak{P}^*$  heißt Polarität, wenn aus  $X \in \pi(Y)$  folgt  $Y \in \pi(X)$ .

**Bemerkung:** a) Nicht jede projektive Ebene ist isomorph zu ihrer dualen Ebene.

b) Allerdings: Jede projektive Ebene  $\mathfrak{P}_i(K)$  ist isomorph zu ihrer dualen Ebene.

**Satz 2.16** Es sei  $\underline{S}$  eine Aussage über eine projektive Ebene  $\mathfrak{P}$ , die mit den Axiomen P1, P2, P3 bewiesen werden kann. Dann ist die duale Aussage  $\underline{D}$ , die aus  $\underline{S}$  durch Vertauschen der Worte

Punkt  $\leftrightarrow$  Gerade, liegt auf  $\leftrightarrow$  geht durch, kollinear  $\leftrightarrow$  kopunktal,

schneiden  $\leftrightarrow$  verbinden, ...

entsteht eine wahre Aussage von  $\mathfrak{P}$ .

## 2.6 Die Sätze von DESARGUES und PAPPUS in einer projektiven Ebene

**Satz 2.17** (DESARGUES) In  $\mathfrak{P}_i(K)$  gilt:

Sind  $Z, A, A'$ ,  $Z, B, B'$ ,  $Z, C, C'$  drei Tripel kollinearere Punkte auf drei verschiedenen Geraden durch  $Z$  und ist

$U := (A \vee B) \wedge (A' \vee B')$ ,  $V := (B \vee C) \wedge (B' \vee C')$ ,  $W := (A \vee C) \wedge (A' \vee C')$ ,

so gilt  $U, V, W$  sind kollinear.

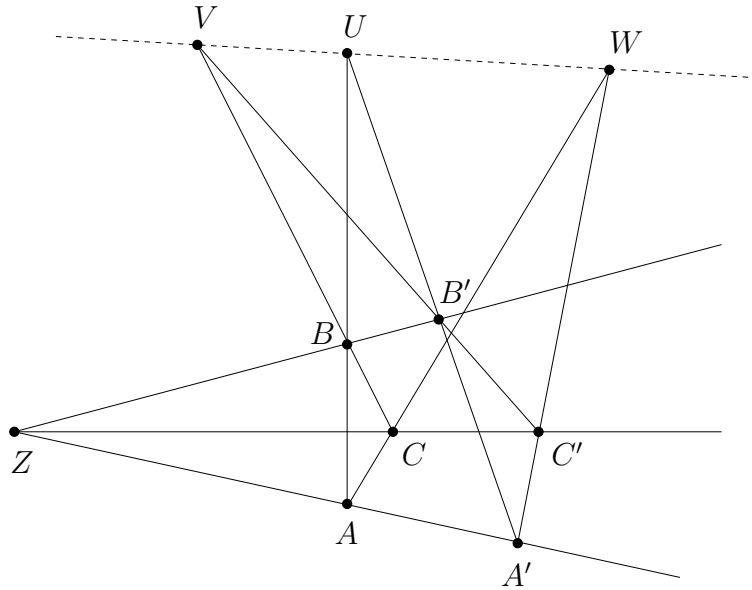


Abbildung 3: projektiver Satz von Desargues

**Satz 2.18** (dualer DESARGUES) In  $\mathfrak{P}_i(K)$  gilt:

Sind  $z, a, a', z, b, b', z, c, c'$  drei Tripel kopunktaler Geraden und  $u := (a \vee b) \wedge (a' \vee b')$ ,  $v := (b \vee c) \wedge (b' \vee c')$ ,  $w := (a \vee c) \wedge (a' \vee c')$ , so gilt  $u, v, w$  sind kopunktal.

**Satz 2.19** (PAPPUS) In  $\mathfrak{P}_i(K)$  gilt:

Liegen die Ecken eines Sechsecks  $P_1, Q_2, P_3, Q_1, P_2, Q_3$  abwechselnd auf zwei Geraden  $g, h$ , jedoch keine auf beiden, und ist

$U := (P_1 \vee Q_2) \wedge (P_2 \vee Q_1)$ ,  $V := (P_2 \vee Q_3) \wedge (P_3 \vee Q_2)$ ,  $W := (P_3 \vee Q_1) \wedge (P_1 \vee Q_3)$ , so gilt:  $U, V, W$  sind kollinear.

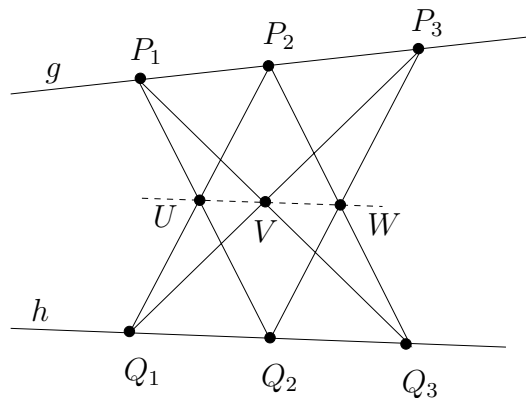


Abbildung 4: projektiver Satz von Pappus

**Satz 2.20** (dualer PAPPUS = THOMSEN) In  $\mathfrak{P}_i(K)$  gilt:

Gehen die Geraden eines Sechsecks  $p_1, q_2, p_3, q_1, p_2, q_3$  abwechselnd durch zwei Punkte  $G, H$ , jedoch keine durch beide, und ist

$u := (p_1 \vee q_2) \wedge (p_2 \vee q_1)$ ,  $v := (p_2 \vee q_3) \wedge (p_3 \vee q_2)$ ,  $w := (p_3 \vee q_1) \wedge (p_1 \vee q_3)$ , so gilt:  $u, v, w$  sind kopunktal.

## 2.7 Transitivitätseigenschaften

**Lemma 2.21** In einer projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  gilt:

- Die  $(Z, a)$ -Homologien (-Elationen) mit festem Zentrum  $Z$  und fester Achse  $a$  bilden eine Gruppe  $H(Z, a)$  (bzw.  $E(Z, a)$ ).
- Die Elationen mit fester Achse  $a$  (bzw. Zentrum  $Z$ ) bilden eine Gruppe  $E(a)$  (bzw.  $E(Z)$ ).

**Definition 2.13** Es sei  $\mathfrak{P} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  eine projektive Ebene,  $Z \in \mathbf{P}, a \in \mathbf{G}$ . Die Gruppe der  $(Z, a)$ -Perspektivitäten heißt linear transitiv, wenn es zu jedem Punkt  $P \notin \{Z\} \cup a$  und  $Q \in P \vee Z \setminus (\{Z\} \cup a)$  eine  $(Z, a)$ -Perspektivität  $\pi$  gibt mit  $\pi(P) = Q$ .

**Lemma 2.22** In  $\mathfrak{P}_i(K)$  gilt:

- Die  $(Z, a)$ -Homologien (-Elationen) mit festem Zentrum  $Z$  und fester Achse  $a$  sind linear transitiv.
- Die Elationen mit fester Achse  $a$  operieren transitiv auf  $\mathbf{P} \setminus a$ .

**Lemma 2.23** In  $\mathfrak{P}_i(K)$  gilt:

- Die von den Elationen erzeugte Kollineationsgruppe  $\text{Koll}_E$  ist "dreieckstransitiv".
- Die von den Homologien erzeugte Kollineationsgruppe  $\text{Koll}_H$  ist gleich der Gruppe  $\Pi$  der Projektivitäten, falls  $|K| \geq 3$ .

## 2.8 Perspektive und projektive Abbildungen von Geraden

**Definition 2.14** Es sei  $\mathfrak{P}$  eine projektive Ebene,  $g \neq h$  zwei Geraden und  $Z \notin g \cup h$  ein Punkt. Dann heißt die Abbildung

$$\pi : \begin{cases} g \rightarrow h \\ X \rightarrow (Z \vee X) \wedge h \end{cases} \quad \text{eine perspektive Abbildung von } g \text{ auf } h \text{ mit Zentrum } Z.$$

Eine Abbildung einer Gerade  $g$  auf eine Gerade  $h$  heißt projektiv, wenn sie Produkt von endlich vielen perspektiven Geradenabbildungen ist.

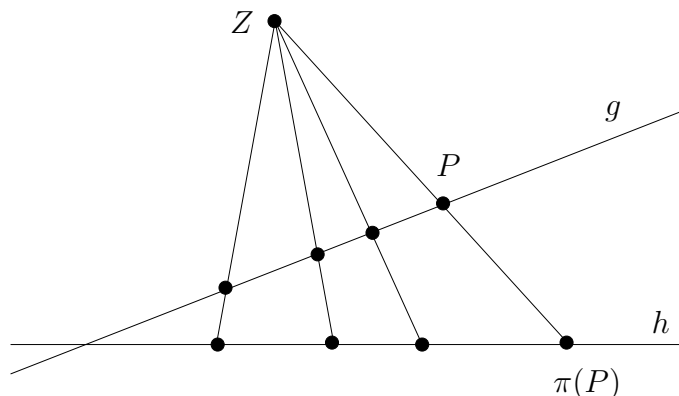


Abbildung 5: perspektive Abbildung einer Gerade  $g$  auf eine Gerade  $h$

**Lemma 2.24** Es sei  $\mathfrak{P}$  eine projektive Ebene,  $g, h$  zwei Geraden und  $\Pi_{gh}$  die Menge der projektiven Abbildungen von  $g$  auf  $h$ . Dann gilt:

- $\Pi_{gh}$  operiert 3-fach transitiv.
- $\Pi_{gg}$  ist eine Gruppe.

## 2.9 Das Doppelverhältnis in $\mathfrak{P}_i(K)$

**Definition 2.15** Für vier Punkte  $A_i : \vec{a}_i = \vec{x}_0 + a_i \vec{r}, i = 1, 2, 3, 4$ , von  $\mathbf{A}(K)$  heißt

$$(A_1, A_2 | A_3, A_4)_a := \frac{a_3 - a_1}{a_3 - a_2} : \frac{a_4 - a_1}{a_4 - a_2}$$

das affine Doppelverhältnis von  $A_1, A_2, A_3, A_4$ .

**Definition 2.16** Für vier Punkte  $A_i = \langle a_i \vec{a} + b_i \vec{b} \rangle, i = 1, 2, 3, 4$ , der projektiven Gerade  $g = \{ \langle a \vec{a} + b \vec{b} \rangle \mid (a, b) \neq (0, 0) \}$  heißt

$$(A_1, A_2 | A_3, A_4) := \frac{a_3 b_1 - a_1 b_3}{a_3 b_2 - a_2 b_3} : \frac{a_4 b_1 - a_1 b_4}{a_4 b_2 - a_2 b_4}$$

das Doppelverhältnis von  $A_1, A_2, A_3, A_4$ . (Für  $b_i = 1$  erhält man das affine DV.)

**Lemma 2.25**  $(A_1, A_2 | A_3, A_4)$  hängt nur von den Punkten  $A_1, \dots, A_4$  ab, d.h. bei einer Koordinatentransformation oder beim Übergang zu einer inhomogenen Beschreibung bleibt das DV invariant. Speziell gilt:

Für  $A_1 = \langle \vec{a} \rangle, A_2 = \langle \vec{b} \rangle, A_3 = \langle \vec{a} + \vec{b} \rangle, A_4 = \langle x \vec{a} + \vec{b} \rangle$  ist  $(A_1, A_2 | A_3, A_4) = x$ .

**Lemma 2.26** a) Das Doppelverhältnis (in  $\mathfrak{P}_i(K)$ ) ist bei projektiven Kollineationen invariant. b) Das Doppelverhältnis (in  $\mathfrak{P}_i(K)$ ) ist bei projektiven Geradenabbildungen invariant.

**Satz 2.27** (Fundamentalsatz) In der projektiven Ebene  $\mathfrak{P}_i(K)$  ( $K$ : Körper!) ist die Menge  $\Pi_{gh}$  von projektiven Abbildungen einer projektiven Gerade  $g$  auf eine Gerade  $h$  **scharf** 3-fach transitiv.

**Lemma 2.28** Ist in einer projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  die Menge der projektiven Abbildungen  $\Pi_{gh}$  einer Gerade  $g$  auf eine Gerade  $h$  **scharf** 3-fach transitiv, so ist eine Abbildung  $\pi \in \Pi_{gh}$  mit  $g \wedge h$  als Fixpunkt **perspektiv**.

**Satz 2.29** Eine projektive Ebene  $\mathfrak{P}$  ist genau dann **pappussch**, d.h. isomorph zu einer projektiven Ebene  $\mathfrak{P}_i(K)$  mit  $K$ : Körper, wenn für je zwei Geraden  $g, h$  die Menge  $\Pi_{gh}$  **scharf** 3-fach transitiv operiert.

**Definition 2.17** Für 4 Geraden  $g_1, g_2, g_3, g_4$  durch einen Punkt  $Z$  und Geraden  $g, h$  nicht durch  $Z$  seien  $A_i = g \wedge g_i, B_i = h \wedge g_i$ . Dann gilt  $(A_1, A_2 | A_3, A_4) = (B_1, B_2 | B_3, B_4)$  und  $(g_1, g_2 | g_3, g_4) := (A_1, A_2 | A_3, A_4)$  heißt das Doppelverhältnis der Geraden  $g_1, g_2, g_3, g_4$ .

## 2.10 Die projektive Gerade über einem Körper

**Definition 2.18** Es sei  $K$  ein Körper. Dann heißt

- a)  $\mathfrak{G}_2 := \{ \langle \vec{x} \rangle \mid \vec{x} \in K^2, \vec{x} \neq \vec{0} \}$  homogene Darstellung der projektiven Gerade über  $K$ .
- b)  $\mathfrak{G}_1 := \{ x \mid x \in K \} \cup \{ \infty \}$  inhomogene Darstellung der projektiven Gerade über  $K$ .

**Definition 2.19**  $GL(2, K) :=$  Gruppe der regulären  $2 \times 2$  Matrizen über  $K$ .  
 $PGL(2, K) :=$  von  $GL(2, K)$  induzierte Permutationsgruppe von  $\mathfrak{G}_2$ .

**Definition 2.20** Die Wirkung von  $\alpha \in PGL(2, K)$  mit  $M_\alpha = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  auf  $\mathfrak{G}_1$  ist:

$$x \rightarrow \begin{cases} \frac{ax+b}{cx+d}, & \text{falls } cx+d \neq 0 \\ \infty, & \text{falls } cx+d = 0, \end{cases} \quad \text{und} \quad \infty \rightarrow \begin{cases} \frac{a}{c}, & \text{falls } c \neq 0 \\ \infty, & \text{falls } c = 0. \end{cases}$$

und heißt gebrochen lineare Abbildung

**Lemma 2.30** Die Gruppe  $PGL(2, K)$  operiert **scharf 3-fach transitiv** auf  $\mathfrak{G}_2$  bzw.  $\mathfrak{G}_1$ .

**Lemma 2.31** In  $\mathfrak{P}_i(K)$  ist jede Gruppe  $\Pi_{gg}$  von projektiven Abbildungen einer Geraden  $g$  auf sich isomorph zu  $PGL(2, K)$ .

**Lemma 2.32** Ein Element  $\alpha \in PGL(2, K)$  mit  $M_\alpha = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  ist genau dann eine Involution, d.h.  $\alpha^2 = id, \alpha \neq id$ , wenn  $a+d=0$  ist.

**Lemma 2.33** Vertauscht  $\pi \in PGL(2, K)$  zwei Punkte, so ist  $\pi$  eine Involution.

## 2.11 Harmonische Punkte in $\mathfrak{P}_i(K)$ , Char $K \neq 2$

**Definition 2.21** Vier Punkte  $A, B, C, D$  einer Gerade  $g$  in  $\mathfrak{P}_i(K)$ , Char  $K \neq 2$ , heißen harmonisch, wenn  $(A, B|C, D) = -1$  ist. Bezeichng.:  $H(A, B; C, D)$

**Lemma 2.34** Aus  $H(A, B; C, D)$  folgt  $H(A, B; D, C)$ ,  $H(C, D; A, B)$ .

**Lemma 2.35** Es gilt  $H(A, B; C, D)$  genau dann, wenn es zu jeder Gerade  $a \neq A \vee B$  durch  $C$  eine involutorische Zentralkollineation  $\sigma$  mit Achse  $a$  durch  $C$  und Zentrum  $D$  gibt, die  $A$  und  $B$  vertauscht.

**Lemma 2.36** Aus  $H(A, B; C, D)$  folgt: Es gibt **genau eine** Involution  $\pi$  in  $\Pi_{gg}$ ,  $g = A \vee B$ , mit  $\pi(A) = B, \pi(B) = A, \pi(C) = C, \pi(D) = D$ .

**Lemma 2.37** In  $\mathfrak{P}_i(K)$  sind vier Punkte  $A, B, C, D$  einer Gerade  $g$  genau dann in harmonischer Lage, wenn es ein Viereck  $P_1, P_2, P_3, P_4$  gibt, so dass  $A = (P_1 \vee P_2) \wedge (P_3 \vee P_4)$ ,  $B = (P_2 \vee P_3) \wedge (P_4 \vee P_1)$ ,  $C = (P_1 \vee P_3) \wedge g$ ,  $D = (P_2 \vee P_4) \wedge g$ .

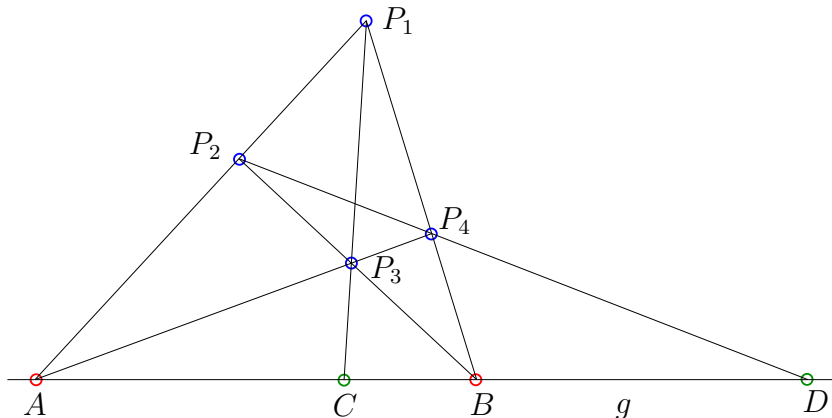


Abbildung 6: Harmonische Punkte

### 3 Kegelschnitte in pappusschen projektiven Ebenen

#### 3.1 Definition eines nicht ausgearteten Kegelschnitts

**Definition 3.1** Es sei  $K$  ein Körper. In  $\mathfrak{P}_2(K)$  sei

$$k_1 := \{ \langle (x_1, x_2, x_3)^\top \rangle \mid x_1 x_2 = x_3^2 \}.$$

(In  $\mathfrak{P}_1(K)$  ist  $k_1: \{ \binom{x}{y} \mid y = \frac{1}{x}, x \neq 0 \} \cup \{(0), (\infty)\}$ .)

Jedes Bild von  $k_1$  unter einer Kollineation von  $\mathfrak{P}_2(K)$  heißt nicht ausgearteter Kegelschnitt.

**Definition 3.2**  $k_2 := \{ \langle (x_1, x_2, x_3)^\top \rangle \mid x_2 x_3 = x_1^2 \}$ .

In  $\mathfrak{P}_1(K)$  ist  $k_2: \{ \binom{x}{y} \mid y = x^2 \} \cup \{(0)\}$ .

**Lemma 3.1** Die n.a. Kegelschnitte in  $\mathfrak{P}_i(K)$  sind **projektiv äquivalent** zu  $k_1$  (oder  $k_2$ ). (D.h., sie sind durch eine projektive Kollineation ineinander überführbar.)

**Lemma 3.2** Die projektiven Kollineationen in  $\mathfrak{P}_1(K)$  mit

$$a) \binom{x}{y} \rightarrow \begin{pmatrix} ax + b \\ a^2 y + 2abx + b^2 \end{pmatrix}, a \neq 0 \quad b) \binom{x}{y} \rightarrow \begin{pmatrix} x/y \\ 1/y \end{pmatrix}$$

bilden  $k_2 = \{ \binom{x}{y} \mid y = x^2 \} \cup \{(\infty)\}$  auf sich ab.

**Lemma 3.3** Es sei  $k$  ein n.a. Kegelschnitt (in  $\mathfrak{P}_i(K)$ ).

a) Die Gruppe  $\Pi_k$  der projektiven Kollineationen, die  $k$  invariant lassen, operiert auf der Punktmenge  $k$  3-fach transitiv.

b) Eine Gerade  $g$  hat mit  $k$  entweder keinen Punkt oder einen Punkt oder zwei Punkte gemeinsam. Im ersten Fall heißt  $g$  Passante im zweiten Fall Tangente und im dritten Fall Sekante.

In jedem Punkt von  $k$  gibt es genau eine Tangente.

**Lemma 3.4** a) Ein n.a. Kegelschnitt  $k$  in  $\mathfrak{P}_1(K)$  mit  $(0), (\infty), (1, 1) \in k$  und  $(0, 0)$  ist der Schnittpunkt der Tangenten in  $(0)$  und  $(\infty)$ , ist der Kegelschnitt  $k_1$ .

b) Ein n.a. Kegelschnitt  $k$  in  $\mathfrak{P}_1(K)$  mit  $(\infty), (0, 0), (1, 1) \in k$  und  $(0)$  Schnittpunkt der Tangenten in  $(0, 0)$  bzw.  $(\infty)$  ist  $k_2$ .

c) Ein n.a. Kegelschnitt ist durch 3 Punkte und die Tangenten in 2 Punkten davon eindeutig bestimmt.

d)  $\Pi_k$  operiert **scharf** 3-fach transitiv.

#### 3.2 Ovale

**Definition 3.3** Eine Punktmenge  $\mathfrak{o}$  in einer projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  heißt Oval, wenn

(1) eine beliebige Gerade mit  $\mathfrak{o}$  höchstens 2 Punkte gemeinsam hat,

(2) in jedem Punkt  $P \in \mathfrak{o}$  genau eine Tangente (Gerade  $g$  mit  $g \cap \mathfrak{o} = 1$ ) existiert.

**Lemma 3.5** Ein n.a. Kegelschnitt ist ein Oval.

**Lemma 3.6** Für ein Oval  $\mathfrak{o}$  in einer endlichen projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  der Ordnung  $n$  (d.h.: jede Gerade hat  $n + 1$  Punkte) gilt:

a)  $|\mathfrak{o}| = n + 1$ .

b) Falls  $n$  **ungerade** ist, gehen durch jeden Punkt keine oder 2 Tangenten.

c) Falls  $n$  **gerade** ist, gehen alle Tangenten durch einen Punkt  $N$ , den Knoten von  $\mathfrak{o}$ .

**Lemma 3.7** *Im Fall  $\text{Char}K = 2$  hat ein n.a. Kegelschnitt einen Knoten, d.h. alle Tangenten gehen durch einen Punkt.*

**Lemma 3.8** *Ein Oval  $\mathfrak{o}$  in einer projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn es zu jedem Punkt  $P \notin \mathfrak{o}$  einer Sekante  $s$  eine involutorische Zentralkollineation  $\sigma_P$  gibt, die  $\mathfrak{o}$  invariant lässt und  $P$  als Zentrum hat.*

**Lemma 3.9** (Hyperbelviereck)

*Es sei  $K$  ein Körper und  $P_i = (x_i, y_i)$ ,  $i=1, \dots, 4$ , vier Punkte der affinen Ebene  $\mathbf{A}(K)$  mit  $x_i \neq x_k, y_i \neq y_k$  für  $i \neq k$ . Dann gilt:*

*$P_1, P_2, P_3, P_4$  liegen genau dann auf einer Hyperbel  $y = \frac{a}{x-b} + c$ , wenn keine 3 kollinear liegen und*

$$\frac{(y_4 - y_1)(x_4 - x_2)}{(x_4 - x_1)(y_4 - y_2)} = \frac{(y_3 - y_1)(x_3 - x_2)}{(x_3 - x_1)(y_3 - y_2)}$$

*ist.*

### 3.3 Der Satz von PASCAL und seine Ausartungen

**Satz 3.10** (PASCAL)

*Es sei  $\mathfrak{o}$  ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  ( $\mathfrak{P}_i(K)$ ).  $\mathfrak{o}$  ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:*

*Ist  $P_1, P_2, P_3, P_4, P_5, P_6$  ein beliebiges Sechseck auf  $\mathfrak{o}$ , so sind die Punkte*

*$P_7 := (P_1 \vee P_5) \wedge (P_2 \vee P_4)$ ,  $P_8 := (P_1 \vee P_6) \wedge (P_3 \vee P_4)$ ,  $P_9 := (P_2 \vee P_5) \wedge (P_3 \vee P_5)$  kollinear.*

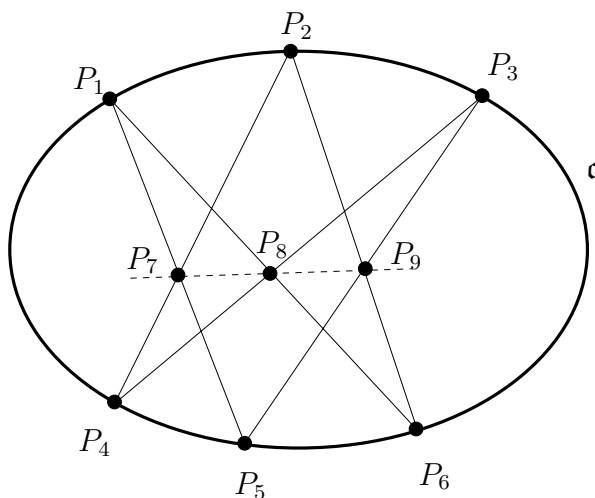


Abbildung 7: 6-Punkte-PASCAL-Satz

**Lemma 3.11** (Parabelviereck)

*Es sei  $K$  ein Körper und  $P_i = (x_i, y_i)$ ,  $i=1, \dots, 4$ , vier Punkte der affinen Ebene  $\mathbf{A}(K)$  mit  $x_i \neq x_k$  für  $i \neq k$ . Dann gilt:*

*$P_1, P_2, P_3, P_4$  liegen genau dann auf einer Parabel  $y = ax^2 + bx + c$ , wenn keine 3 kollinear liegen und*

$$\frac{y_4 - y_1}{x_4 - x_1} - \frac{y_4 - y_2}{x_4 - x_2} = \frac{y_3 - y_1}{x_3 - x_1} - \frac{y_3 - y_2}{x_3 - x_2}$$

*ist.*

**Satz 3.12** (5-Punkte PASCAL)

Es sei  $\circ$  ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  ( $\mathfrak{P}_i(K)$ ).  $\circ$  ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist  $P_1, P_2, P_3, P_4, P_5$  ein beliebiges Fünfeck auf  $\circ$  und sei  $P_1 \vee P_1$  die Tangente in  $P_1$ , so sind die Punkte

$$P_6 := (P_1 \vee P_1) \wedge (P_2 \vee P_4), \quad P_7 := (P_1 \vee P_5) \wedge (P_3 \vee P_4), \quad P_8 := (P_2 \vee P_5) \wedge (P_3 \vee P_1)$$

kollinear.

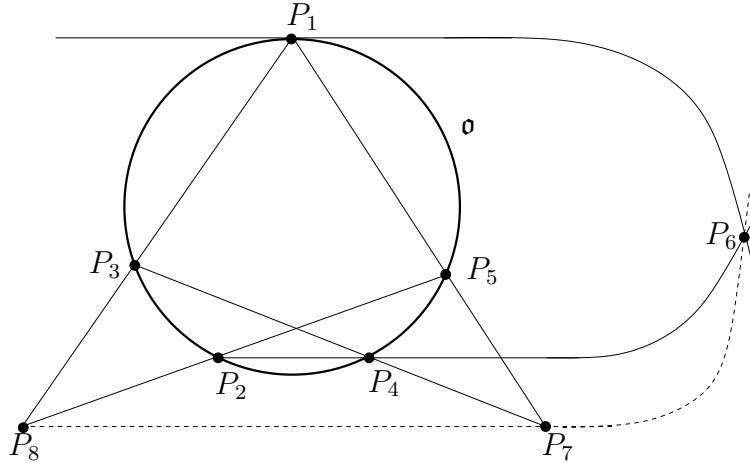


Abbildung 8: 5-Punkte-PASCAL

**Satz 3.13** (4-Punkte PASCAL)

Es sei  $\circ$  ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$ .  $\circ$  ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist  $P_1, \dots, P_4$  ein beliebiges Viereck auf  $\circ$  und ist  $P_1 \vee P_1$  bzw.  $P_2 \vee P_2$  die Tangente an  $\circ$  in  $P_1$  bzw.  $P_2$ , so sind die Punkte

$$P_5 := (P_1 \vee P_1) \wedge (P_2 \vee P_2), \quad P_6 := (P_1 \vee P_3) \wedge (P_2 \vee P_4), \quad P_7 := (P_1 \vee P_4) \wedge (P_2 \vee P_3)$$

kollinear.

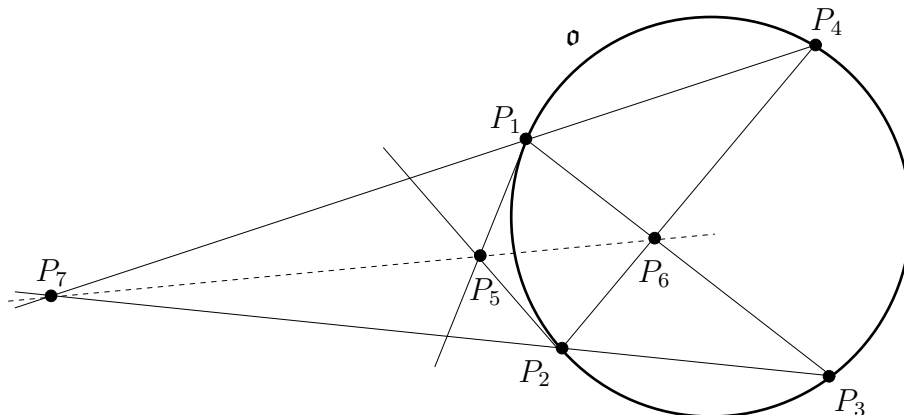


Abbildung 9: 4-Punkte-PASCAL

**Bemerkung:** Der 4-Punkte-PASCAL eignet sich hervorragend zur punktweisen Konstruktion einer Hyperbel bzw. Parabel.



**Satz 3.14** (3-Punkte PASCAL)

Es sei  $\mathfrak{o}$  ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  über einem Körper der Char  $\neq 2$ .  $\mathfrak{o}$  ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist  $P_1, P_2, P_3$  ein beliebiges Dreieck auf  $\mathfrak{o}$  und ist  $t_i \vee P_i$  die Tangente an  $\mathfrak{o}$  in  $P_i$ , so sind die Punkte

$P_4 := (P_1 \vee P_1) \wedge (P_2 \vee P_3)$ ,  $P_5 := (P_2 \vee P_2) \wedge (P_1 \vee P_3)$ ,  $P_6 := (P_3 \vee P_3) \wedge (P_1 \vee P_2)$  kollinear.

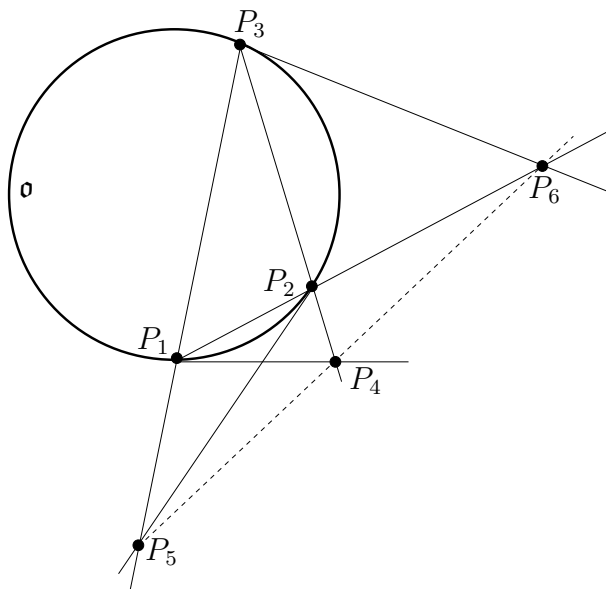


Abbildung 10: 3-Punkte-PASCAL

**Satz 3.15** (Perspektive Dreiecke)

Es sei  $\mathfrak{o}$  ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene  $\mathfrak{P}$  über einem Körper der Char  $\neq 2$ .  $\mathfrak{o}$  ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist  $P_1, P_2, P_3$  ein beliebiges Dreieck auf  $\mathfrak{o}$  und ist  $t_i$  die Tangente an  $\mathfrak{o}$  in  $P_i$ , so sind die Punkte  $Q_1 := t_2 \wedge t_3$ ,  $Q_2 := t_3 \wedge t_1$ ,  $Q_3 := t_1 \wedge t_2$

nicht kollinear und die Geraden  $P_i \vee Q_i, i = 1, 2, 3$ , kopunktal. (D.h. das Dreieck  $P_1, P_2, P_3$  liegt zu dem Dreieck  $Q_1, Q_2, Q_3$  perspektiv.)

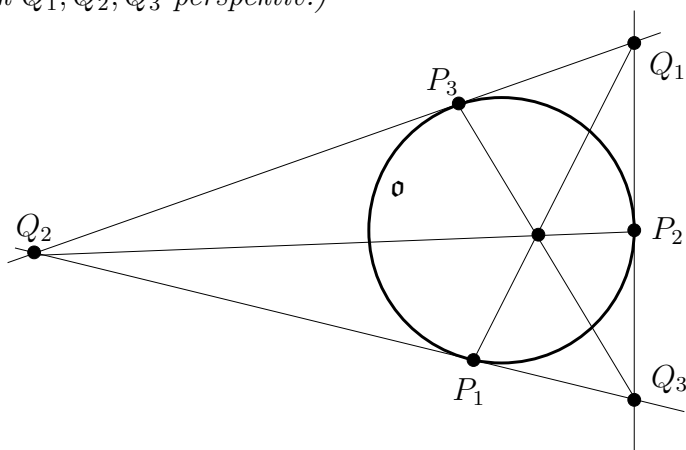


Abbildung 11: perspektive Dreiecke

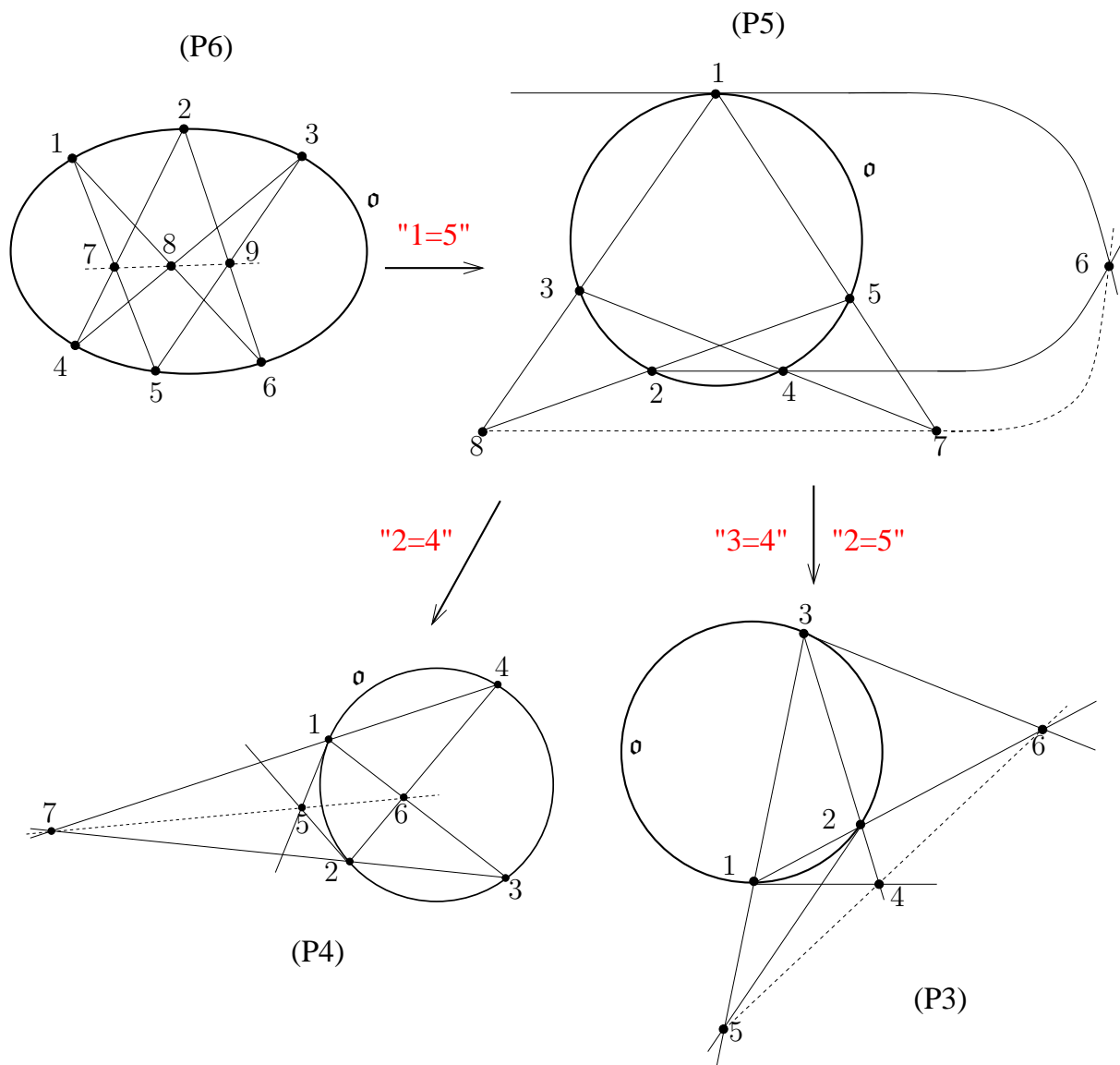


Abbildung 12: Beziehungen zwischen den PASCAL-Ausartungen

### 3.4 Satz von SEGRE, Satz von STEINER

#### Satz 3.16 (SEGRE)

Es sei  $\mathfrak{P}$  eine pappussche projektive Ebene ungerader Ordnung. Es gilt: Jedes Oval in  $\mathfrak{P}$  ist ein n.a. Kegelschnitt.

#### Satz 3.17 (STEINER)

Es sei  $\mathfrak{P}$  eine pappussche projektive Ebene,  $U, V$  zwei Punkte und  $B(U)$  bzw.  $B(V)$  das Geradenbündel in  $U$  bzw.  $V$ ,  $\pi$  sei eine Bijektion von  $B(U)$  auf  $B(V)$  mit  $\pi(U \vee V) \neq U \vee V$ .

$\circ := \{g \cap \pi(g) \mid g \in B(U)\}$  ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:  $\pi$  ist eine projektive, aber nicht perspektive, Abbildung von  $B(U)$  auf  $B(V)$ .

## 4 Projektive Räume

### 4.1 Projektiver Raum über einem Körper

**Definition 4.1** Es sei  $K$  ein Körper und  $V(K)$  ein Vektorraum über  $K$ . Ist  $\vec{0} \neq \vec{p} \in V(K)$  so heißt  $\langle \vec{p} \rangle := \{\lambda \vec{p} \mid \lambda \in K\}$  (1-dim. Unterraum) **Punkt**.

Sind  $P_i = \langle \vec{p}_i \rangle, i = 1, \dots, m$  Punkte, so heißt

$\langle \vec{p}_1, \dots, \vec{p}_m \rangle := \{\sum_{i=1}^m \lambda_i \vec{p}_i \mid \lambda_i \in K\}$

der von  $P_1, \dots, P_m$  aufgespannte **projektive Unterraum**. Sind  $\vec{p}_1, \dots, \vec{p}_m$  linear unabhängig, so heißt  $m - 1$  die Dimension von  $\langle \vec{p}_1, \dots, \vec{p}_m \rangle$ .

Ist  $U_i :=$  Menge der  $i$ -dimensionalen projektiven Unterräume, so heißt die Struktur  $\mathfrak{P} := (U_0, U_1, \dots, \subset)$  **projektiver Raum**.

$U_0$  ist die Menge der Punkte,  $U_1$  die Menge der Geraden.

Ist  $V = K^{n+1}$ , so heißt  $n$  die Dimension von  $\mathfrak{P}$ .

Bez.:  $\mathfrak{P}^n(K)$  proj. Raum über  $K$ .

**Bemerkung:** Es lassen sich auch projektive Räume über *Schiefkörper* definieren.

### 4.2 Definition eines projektiven Raumes

**Grundlegende Inzidenzeigenschaften** von  $\mathfrak{P}^n(K)$ :

**PR1:** Zu zwei Punkten  $P, Q$  gibt es genau eine Gerade  $g$  mit  $P, Q \in g$ .

**PR2:** (VEBLEN–YOUNG–Axiom) Sind  $A, B, C, D$  vier Punkte so, dass die Geraden  $A \vee B, C \vee D$  sich schneiden, so schneiden sich auch  $A \vee C, B \vee D$ .

**PR3:** Jede Gerade inzidiert mit wenigstens 3 Punkten. Es gibt wenigstens 2 verschiedene Geraden.

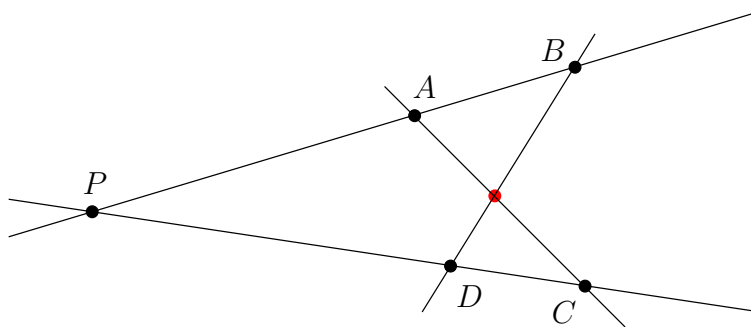


Abbildung 13: Veblen–Young–Axiom

**Definition 4.2** Eine Inzidenzstruktur  $\mathfrak{P} := (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$  mit den Eigenschaften **PR1–PR3** heißt projektiver Raum.

Zum Aufbau eines projektiven Raumes aus den obigen Axiomen: s. *Beutelspacher/Rosenbaum*

## 5 Quadriken in projektiven Räumen

### 5.1 Definition einer Quadrik

**Definition 5.1** Es sei  $K$  ein Körper,  $V$  ein Vektorraum über  $K$ .

Eine Abbildung  $\rho$  von  $V$  in  $K$  mit

(Q1:)  $\rho(\lambda\vec{x}) = \lambda^2\rho(\vec{x})$  für  $\lambda \in K$ ,  $\vec{x} \in V$ .

(Q2:)  $f(\vec{x}, \vec{y}) := \rho(\vec{x} + \vec{y}) - \rho(\vec{x}) - \rho(\vec{y})$  ist eine Bilinearform.

heißt quadratische Form.

**Definition 5.2** a) Es sei  $\rho$  eine quadratische Form in  $K^{n+1}$  und  $f$  die zugehörige Bilinearform.  $\Omega_\rho := \{<\vec{x}> \mid \vec{x} \neq \vec{0}, \rho(\vec{x}) = 0\}$  heißt Quadrik in  $\mathfrak{P}^n(K)$ .

b) Ist  $P = <\vec{p}>$  ein Punkt in  $\mathfrak{P}^n(K)$ , so heißt

$P^\perp := \{<\vec{x}> \in \mathbf{P} \mid f(\vec{p}, \vec{x}) = 0\}$  Polarraum von  $P$ .

**Lemma 5.1** In  $\mathfrak{P}^n(K)$  sei  $g$  eine Gerade und  $\Omega_\rho$  eine Quadrik. Es gilt entweder

a)  $g \cap \Omega_\rho = \emptyset$  und  $g$  heißt Passante oder

b)  $g \subset \Omega_\rho$  und  $g$  heißt Tangente oder

c)  $|g \cap \Omega_\rho| = 1$  und  $g$  heißt Tangente oder

d)  $|g \cap \Omega_\rho| = 2$  und  $g$  heißt Sekante.

**Lemma 5.2** Ist  $P \in \Omega_\rho$  und  $g$  eine Gerade durch  $P$ , so gilt:

$g$  ist genau dann eine Tangente (an  $\Omega_\rho$ ), wenn  $g \subset P^\perp$ .

### 5.2 $f$ -Radikal und singuläres Radikal einer Quadrik

**Lemma 5.3** a)  $\mathfrak{R}_\rho := \{P \in \mathbf{P} \mid P^\perp = \mathbf{P}\}$  ist ein (proj.) Unterraum.

$\mathfrak{R}_\rho$  heißt  $f$ -Radikal von  $\Omega_\rho$ .

b)  $\mathfrak{S}_\rho := \mathfrak{R}_\rho \cap \Omega_\rho$  ist ein (proj.) Unterraum.

$\mathfrak{S}_\rho$  heißt singuläres Radikal.

c) Falls  $\text{Char } K \neq 2$  ist, gilt  $\mathfrak{R}_\rho = \mathfrak{S}_\rho$ .

**Definition 5.3** Eine Quadrik  $\Omega_\rho$  heißt nicht ausgeartet, wenn  $\mathfrak{S}_\rho = \emptyset$ .

### 5.3 Index einer Quadrik

**Definition 5.4** Ein Unterraum  $\mathfrak{U}$  des projektiven Raumes  $\mathfrak{P}^n(K)$  heißt  $\rho$ -Unterraum, wenn  $\mathfrak{U} \subset \Omega_\rho$ .

**Resultat 5.4** Je zwei maximale  $\rho$ -Unterräume haben dieselbe Dimension.

**Definition 5.5** Ist  $\Omega_\rho$  eine n.a. Quadrik und ist  $m$  die (proj.) Dimension der maximalen  $\rho$ -Unterräume von  $\Omega_\rho$ , so heißt  $i := m + 1$  der **Index** von  $\Omega_\rho$ .

**Resultat 5.5** Für den Index  $i$  einer n.a. Quadrik in  $\mathfrak{P}^n(K)$  gilt:  $i \leq \frac{n+1}{2}$ .

### 5.4 Symmetrien einer Quadrik

**Lemma 5.6** Zu jedem Punkt  $P \in \mathbf{P} \setminus (\Omega_\rho \cap \mathfrak{R}_\rho)$  gibt es eine involutorische Zentralkollineation  $\sigma_P$  mit dem Zentrum  $P$  und  $\sigma(\Omega_\rho) = \Omega_\rho$ .

## 5.5 Quadratische Mengen

**Definition 5.6** Es sei  $\mathfrak{P}$  ein projektiver Raum. Eine Menge  $\mathfrak{M} \neq \emptyset$  von  $\mathfrak{P}$  heißt quadratische Menge, wenn gilt

QM1: Jede Gerade  $g$  von  $\mathfrak{P}$  trifft  $\mathfrak{M}$  in höchstens 2 Punkten oder ist in  $\mathfrak{M}$  enthalten.

$g$  heißt Passante bzw. Tangente bzw. Sekante, falls

$|g \cap \mathfrak{M}| = 0$  bzw.  $|g \cap \mathfrak{M}| = 1$  oder  $g \subset \mathfrak{M}$  bzw.  $|g \cap \mathfrak{M}| = 2$  ist.

QM2: Für jeden Punkt  $P \in \mathfrak{M}$  ist die Vereinigung  $\mathfrak{M}_P$  aller Tangenten durch  $P$  eine Hyperebene oder der ganze Raum.

**Definition 5.7** Eine Quadratische Menge  $\mathfrak{M}$  heißt nicht ausgeartet, falls  $\mathfrak{M}_P$  für jeden Punkt  $P$  eine Hyperebene ist.

**Resultat 5.7 (BUEKENHOUT,1969)** Es sei  $\mathfrak{P}^n$  ein projektiver Raum der endlichen Dimension  $n \geq 3$  und  $\mathfrak{M}$  eine nicht ausgeartete quadratische Menge, die Geraden enthält. Dann gilt:  $\mathfrak{P}^n$  ist pappussch und  $\mathfrak{M}$  ist eine Quadrik vom Index  $\geq 2$ .

**Definition 5.8** Es sei  $\mathfrak{P}$  ein projektiver Raum der Dimension  $\geq 2$ . Eine nicht ausgeartete quadratische Menge  $\mathfrak{D}$ , die keine Geraden enthält, heißt **Ovoid** (oder Oval im ebenen Fall).

**Resultat 5.8** a) Ist  $|K| < \infty$  und  $\mathfrak{D}$  ein Ovoid in  $\mathfrak{P}^n(K)$ , so ist  $n = 2$  oder  $n = 3$ .

b) Ist  $|K| < \infty$  und  $\mathfrak{D}$  ein Ovoid in  $\mathfrak{P}^n(K)$  und  $\text{Char } K \neq 2$ , so ist  $\mathfrak{D}$  eine Quadrik.

Eine formale Ausdehnung der Definition von Quadriken auf Vektorräume über echten Schiefkörpern ist nicht sinnvoll, da es dann Sekanten mit mehr als 2 Quadrikenpunkten geben würde. Der Grund ist die folgende Aussage:

**Resultat 5.9** Ein Schiefkörper  $K$  ist genau dann **kommutativ**, wenn jede Gleichung  $x^2 + ax + b$ ,  $a, b \in K$ , höchstens **zwei** Lösungen besitzt.

## 6 Schlussbemerkung: Beweise

Die **Beweise** der meisten Aussagen über Kegelschnitte und Quadriken dieses Skriptes findet man im Skript über *Kreisgeometrien* (engl.):

<http://www.mathematik.tu-darmstadt.de/~ehartmann/circlegeom.pdf>

## 7 Literatur

- L. Kadison, M.T. Kromann: *Projective Geometry and modern Algebra*, Birkhäuser-Verlag, 1996
- M. Audin: *Geometry*, Springer-Verl., 2003
- A. Beutelspacher, U. Rosenbaum: *Projektive Geometrie*, Vieweg-Verlag, 2004
- H. Karzel, K. Sörensen, D. Windelberg: *Einführung in die Geometrie*, Vandenhoeck & Ruprecht, 1973
- H. Lenz: *Vorlesungen über projektive Geometrie*, Akad. Verlagsgesellschaft, 1965
- P. Samuel: *Projective Geometry*, Springer-Verl. 1988