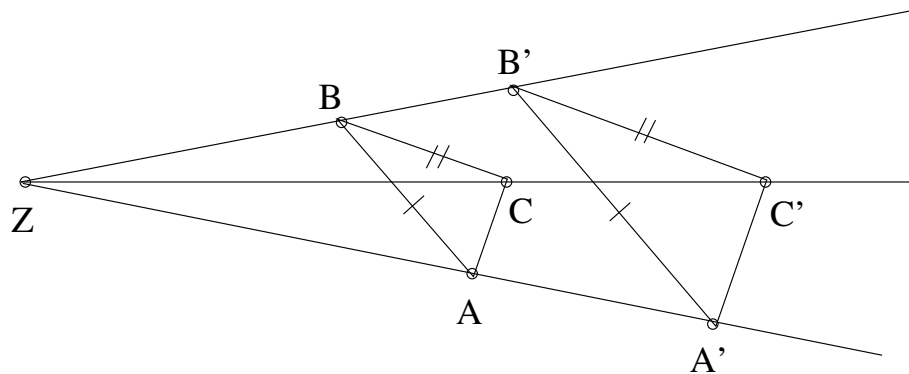


PROJEKTIVE GEOMETRIE

(Kurzskript)



Erich Hartmann

Technische Universität Darmstadt
SS 2001

Inhaltsverzeichnis

1 Die affine Ebene	1
1.1 Grundlegende Inzidenzeigenschaften	1
1.2 Affine Koordinatenebene über \mathbb{R} bzw. Schiefkörper K	1
1.3 Kollineationen von $\mathbf{A}(K)$	2
1.4 Der Satz von DESARGUES, der Satz von PAPPUS	4
2 Die projektive Ebene über einem Körper K	5
2.1 Definition einer projektiven Ebene	5
2.2 Projektive Ebene über einem Körper K	5
2.3 Kollineationen von $\mathfrak{P}_1(K)$ und $\mathfrak{P}_2(K)$	6
2.4 Zentralkollineationen	7
2.5 Das Dualitätsprinzip	7
2.6 Die Sätze von DESARGUES und PAPPUS in einer projektiven Ebene	7
2.7 Transitivitätseigenschaften	8
2.8 Perspektive und projektive Abbildungen von Geraden	9
2.9 Das Doppelverhältnis in $\mathfrak{P}_i(K)$	9
2.10 Die projektive Gerade über einem Körper	10
2.11 Harmonische Punkte in $\mathfrak{P}_i(K)$, $\text{Char } K \neq 2$	10
3 Kegelschnitte in pappusschen projektiven Ebenen	11
4 Projektive Räume	13
5 Quadriken in projektiven Räumen	14

1 Die affine Ebene

Definition 1.1 Es sei $\mathbf{P} \neq \emptyset$, die Menge der Punkte, $\mathbf{B} \neq \emptyset$, die Menge der Blöcke, \mathbf{I} sei Teilmenge von $\mathbf{P} \times \mathbf{B}$, die Inzidenzrelation.

Dann heißt $(\mathbf{P}, \mathbf{B}, \mathbf{I})$ Inzidenzstruktur.

Definition 1.2 $\mathbf{P} =$ Punkte der Anschauungsebene,

$\mathbf{G} =$ Geraden der Anschauungsebene und $\mathbf{I} = \in$.

$(\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ heißt reelle affine Ebene.

1.1 Grundlegende Inzidenzeigenschaften

A1: Zu $P \neq Q \in \mathbf{P}$ gibt es genau eine Gerade g mit $P, Q \in g$.

A2: (Parallelen-Axiom) Zu $P \in \mathbf{P}, g \in \mathbf{G}$ gibt es genau ein $h \in \mathbf{G}$ mit $P \in h, g \cap h = \emptyset$ oder $g = h$.

A3: Es gibt wenigstens 3 nicht auf einer Gerade liegende Punkte.

Definition 1.3 1. Gerade g heißt parallel zu Gerade h ($h \parallel g$) genau dann, wenn $g \cap h = \emptyset$ oder $g = h$ gilt.

2. Für Gerade g sei $\parallel_g = \{h \in \mathbf{G} \mid h \parallel g\}$.

3. Für zwei Punkte $A \neq B$ sei $A \vee B$ die Gerade durch A, B .

4. Für zwei nicht parallele Geraden $g \neq h$ sei $A \wedge h$ der Schnittpunkt von g, h .

Definition 1.4 Eine Inzidenzstruktur $(\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ mit den Eigenschaften **A1** – **A3** heißt affine Ebene.

Lemma 1.1 Ist $\mathbf{A} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ eine affine Ebene, so gilt:

a) Die \parallel -Relation ist eine Äquivalenzrelation. b) $|\mathbf{P}| \geq 4$.

1.2 Affine Koordinatenebene über \mathbb{R} bzw. Schiefkörper \mathbf{K}

Definition 1.5 Für

$\mathbf{P} = \mathbb{R}^2$,

$\mathbf{G} = \{ \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by + c = 0\} \mid (0, 0) \neq (a, b) \in \mathbb{R}^2 \}$

$= \{ \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = mx + d\} \mid m, d \in \mathbb{R} \} \cup \{ \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = c\} \mid c \in \mathbb{R} \}$

heißt $\mathbf{A}(\mathbb{R}) := (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ reelle affine Koordinatenebene.

Verallgemeinerung:

Definition 1.6 Ersetzt man \mathbb{R} durch einen beliebigen Körper oder Schiefkörper K , so ist die Inzidenzstruktur $\mathbf{A}(K)$ immer noch eine affine Ebene.

$\mathbf{A}(K)$ heißt affine Koordinatenebene über K .

1.3 Kollineationen von $\mathbf{A}(K)$

Definition 1.7 Es sei $\mathbf{A} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ eine affine Ebene. Eine Permutation κ von \mathbf{P} , die eine Permutation von \mathbf{G} induziert heißt Kollineation von \mathbf{A} .

$\text{Koll}\mathbf{A} :=$ Menge der Kollineationen von \mathbf{A} .

Bemerkung: Bei einer Kollineation bleibt \parallel erhalten.

Satz 1.1 Ist κ eine Kollineation von $\mathbf{A}(K)$, dann gibt es $a, b, c, d, s, t \in K$ und einen Automorphismus α von K so, daß

$$\kappa : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} a\alpha(x) + b\alpha(y) + s \\ c\alpha(x) + d\alpha(y) + t \end{pmatrix}$$

Satz 1.2 $(\mathbb{R}, +, \cdot)$ besitzt nur die Identität als Automorphismus.

Definition 1.8 Eine Kollineation κ von $\mathbf{A}(K)$ heißt Affinität, wenn $\alpha = id$ ist.
 $\text{Aff}(\mathbf{A}(K)) :=$ Menge der Affinitäten von $\mathbf{A}(K)$.

Satz 1.3 a) $\text{Aff}(\mathbf{A}(K))$ ist eine Gruppe.

b) $\text{Aff}(\mathbf{A}(K))$ operiert auf den Tripeln nicht kollinearere Punkte scharf transitiv (d.h. zu $P_1, P_2, P_3, Q_1, Q_2, Q_3$ gibt es genau ein $\varphi \in \text{Aff}(\mathbf{A}(K))$ mit $\varphi(P_i) = Q_i, i = 1, 2, 3$).

Definition 1.9 Es sei κ eine Kollineation einer affinen Ebene \mathbf{A} .

a) κ heißt Dilatation, wenn jede Gerade g zu ihrem Bild parallel ist: $g \parallel \kappa(g)$.
 $\Delta :=$ Menge der Dilatationen.

b) ... Translation, wenn κ fixpunktfreie Dilatation ist.
 $T :=$ Menge der Translationen.

c) ... Streckung am Punkt P , wenn κ Dilatation mit Fixpunkt P ist.
 $\Delta_P :=$ Menge ...

d) ... Streckung an der Gerade g in Richtung der Gerade $h \nparallel g$, wenn κ die Gerade g punktweise festläßt und $\kappa(h) = h$ ist.
 $\Sigma_{gh} :=$ Menge ...

e) ... Scherung an der Gerade g , wenn κ die Gerade g punktweise und jede Parallele zu g als Ganzes festläßt.
 $\Sigma_{gg} :=$ Menge ...

Lemma 1.2 Für die Dilatationen Δ einer affinen Ebene \mathbf{A} gilt:

a) Δ ist eine Gruppe.

b) $\delta \in \Delta, P \in \mathbf{P}, P \neq \delta(P) \Rightarrow P \vee \delta(P)$ ist fix.

c) Eine Dilatation mit zwei Fixpunkten ist die Identität.

c) Eine Dilatation ist durch die Bilder zweier Punkte eindeutig bestimmt.

Lemma 1.3 *Es sei \mathbf{A} eine affine Ebene, T die Menge der Translationen.*

a) $\tau \in T, \tau \neq id, Q \neq P \in \mathbf{P} \Rightarrow P \vee \tau(P) \parallel Q \vee \tau(Q)$.
(τ ist durch $P \rightarrow \tau(P)$ eindeutig bestimmt.)

b) T ist Normalteiler von Δ .

Beispiele in $\mathbf{A}(K)$:

1. $(x, y)^T \rightarrow (x + s, y + s)^T, s, t \in K$ Translationen
2. $(x, y)^T \rightarrow (x, dy)^T, 0 \neq d \in K$ Streckungen an x-Achse
3. $(x, y)^T \rightarrow (ax, y)^T, 0 \neq a \in K$ Streckungen an y-Achse
4. $(x, y)^T \rightarrow (ax, ay)^T, 0 \neq a \in K$ Streckungen am Punkt $(0,0)$
5. $(x, y)^T \rightarrow (x + by, y)^T, b \in K$ Scherungen an x-Achse
6. $(x, y)^T \rightarrow (x, cx + y)^T, c \in K$ Scherungen an y-Achse

Lemma 1.4 *Für $\mathbf{A}(K)$ gilt:*

- a) Δ_P, Σ_{gh} und Σ_{gg} sind Untergruppen von $\text{Koll}\mathbf{A}$.
- b) T ist transitiv auf \mathbf{P} . T ist kommutativ.
- c) Δ_P ist transitiv auf $g \setminus \{P\}$, g Gerade durch P .
- d) Σ_{gh} ist transitiv auf $k \setminus g$, wobei k Gerade und $k \parallel h$ ist.
- e) $\Delta = T \cup \bigcup_{P \in \mathbf{P}} \Delta_P = T\Delta_{(0,0)}$.

Lemma 1.5 *Für $\mathbf{A}(K)$, K Körper gilt:*

- a) $\Delta_P, P \in \mathbf{P}$ ist kommutativ.
- b) $\Sigma_{gh}, g, h \in \mathbf{G}$, ist kommutativ.

Definition 1.10 *Es sei $\mathbf{A} = \mathbf{A}(K)$. Für 3 kollineare Punkte A, B, P mit $\vec{AP} = t\vec{PB}$ heißt die Zahl t das Teilverhältnis $[AP : PB]$.*

Lemma 1.6 *Eine Affinität von $\mathbf{A}(K)$ läßt das Teilverhältnis invariant.*

1.4 Der Satz von DESARGUES, der Satz von PAPPUS

Satz 1.4 (DESARGUES) Es sei $\mathbf{A}=\mathbf{A}(K)$, (K Schiefkörper).

Sind Z, A, A' , Z, B, B' , Z, C, C' drei Tripel kollinear Punkte auf drei verschiedenen Geraden durch Z und ist

$A \vee B \parallel A' \vee B'$, $B \vee C \parallel B' \vee C'$, so auch $A \vee C \parallel A' \vee C'$.

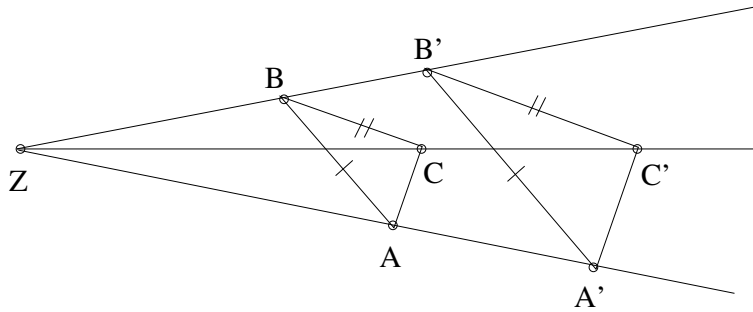


Abbildung 1: Der Satz von DESARGUES

Bemerkung:

Eine affine Ebene \mathbf{A} , in der der Satz von DESARGUES für alle Konfigurationen gilt, läßt sich als $\mathbf{A}(K)$ über einem Schiefkörper K beschreiben. Solch eine Ebene heißt deshalb *desarguessch*.

Satz 1.5 (PAPPUS) Es sei $\mathbf{A}=\mathbf{A}(K)$, K Körper (!!).

Liegen die Ecken eines Sechsecks $P_1, Q_2, P_3, Q_1, P_2, Q_3$ abwechselnd auf zwei Geraden g, h , jedoch keine auf beiden, und sind zwei Seitenpaare parallel, so ist auch das dritte Seitenpaar parallel.

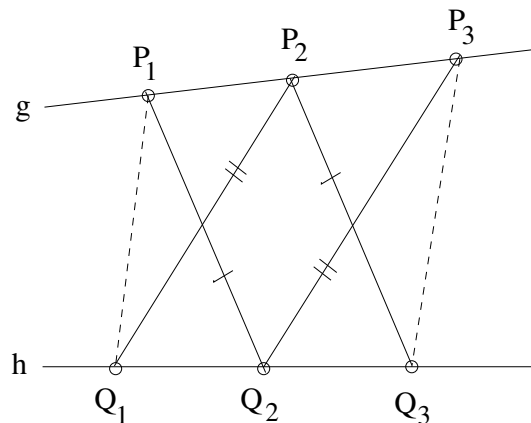


Abbildung 2: Der Satz von PAPPUS

Bemerkung:

Eine affine Ebene \mathbf{A} , in der der Satz von PAPPUS für alle Konfigurationen gilt, läßt sich als $\mathbf{A}(K)$ über einem **Körper** K beschreiben. Solch eine Ebene heißt deshalb *pappussch*.

2 Die projektive Ebene über einem Körper K

2.1 Definition einer projektiven Ebene

Definition 2.1 Es sei $\mathbf{A} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ eine affine Ebene.

$$\overline{\mathbf{P}} := \mathbf{P} \cup \{\|g \mid g \in \mathbf{G}\}, \quad \overline{\mathbf{P}} := \{g \cup \|g \mid g \in \mathbf{G}\} \cup \{\|g \mid g \in \mathbf{G}\},$$

$$g_\infty := \{\|g \mid g \in \mathbf{G}\}$$

$$\overline{PI\bar{g}} := \begin{cases} P \in g & \text{falls } P \in \mathbf{P}, g \in \mathbf{G} \\ g \in \|g & \text{falls } \overline{\mathbf{P}} = \|g \\ \in, & \text{falls } \overline{\mathbf{P}} \in g_\infty, \bar{g} = g_\infty \end{cases}$$

$\overline{\mathbf{A}} := (\overline{\mathbf{P}}, \overline{\mathbf{G}}, I)$ heißt projektive Erweiterung von \mathbf{A} .

Grundlegende Inzidenzeigenschaften von $\overline{\mathbf{A}}$:

P1: Zu $\overline{P} \neq \overline{Q} \in \overline{\mathbf{P}}$ gibt es genau eine Gerade \bar{g} mit $\overline{P}, \overline{Q} I \bar{g}$.

P2: Zu $\bar{g} \neq \bar{h} \in \overline{\mathbf{G}}$ gibt es genau einen Punkt \overline{P} mit $\overline{P} I \bar{g}, \bar{h}$.

P3: Es gibt wenigstens 4 Punkte, von denen keine drei auf einer Geraden liegen.

Definition 2.2 Eine Inzidenzstruktur $\mathfrak{P} := (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ mit den Eigenschaften **P1-P3** heißt projektive Ebene.

Definition 2.3 Es sei $\mathfrak{P} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ eine projektive Ebene. Eine Permutation κ von \mathbf{P} , die eine Permutation von \mathbf{G} induziert heißt Kollineation von \mathfrak{P} .

$\text{Koll}\mathfrak{P} :=$ Menge der Kollineationen von \mathfrak{P} .

Lemma 2.1 Ist $\mathfrak{P} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ eine projektive Ebene und $g \in \mathbf{G}$, so ist

$$\mathfrak{P}_g = (\mathbf{P}_g, \mathbf{G}_g, \in) \text{ mit } \mathbf{P}_g := \mathbf{P} \setminus g, \mathbf{G}_g := \{h \setminus g \mid g \neq h \in \mathbf{G}\},$$

eine affine Ebene. g heißt Ferngerade von \mathfrak{P}_g .

2.2 Projektive Ebene über einem Körper K

Definition 2.4 Es sei K ein Körper und

$$\mathbf{P}_1 := K^2 \cup K \cup \{\infty\}, \infty \notin K,$$

$$\mathbf{G}_1 := \{ \{(x, y) \in K^2 \mid y = mx + d\} \cup \{(m)\} \mid m, d \in K \} \\ \cup \{ \{(x, y) \in K^2 \mid x = c\} \cup \{\infty\} \mid c \in K \} \cup \{ (m) \mid m \in K \} \cup \{\infty\}$$

$$g_\infty := \{ (m) \mid m \in K \} \cup \{\infty\}$$

$\mathfrak{P}_1(K) := (\mathbf{P}_1, \mathbf{G}_1, \in)$ heißt inhomogenes Modell der projektiven Ebene über dem Körper K .

Definition 2.5 Es sei K ein Körper, V der Vektorraum K^3 and $\vec{0} := (0, 0, 0)^T$,

$$\mathbf{P}_2 := \{1\text{-dim. Unterräume von } V\} = \{ \langle \vec{x} \rangle \mid \vec{0} \neq \vec{x} \in V \},$$

wobei $\langle \vec{x} \rangle$ der von \vec{x} aufgespannte Unterraum ist.

$$\mathbf{G}_2 := \{2\text{-dim. Unterräume von } V\}$$

$$= \{ \{ \langle (x_1, x_2, x_3)^T \rangle \in \mathbf{P}_2 \mid ax_1 + bx_2 + cx_3 = 0 \} \mid \vec{0} \neq (a, b, c)^T \in K^3 \}.$$

$\mathfrak{P}_2(K) := (\mathbf{P}_2, \mathbf{G}_2, \in)$ heißt homogenes Modell der projektiven Ebene über K .

Satz 2.1 $\mathfrak{P}_1(K)$ und $\mathfrak{P}_2(K)$ sind isomorphe projektive Ebenen.

Bemerkung:

$\mathfrak{P}_1(K)$ und $\mathfrak{P}_2(K)$ sind auch für einen Schiefkörper K isomorphe projektive Ebenen.

2.3 Kollineationen von $\mathfrak{P}_1(K)$ und $\mathfrak{P}_2(K)$

Satz 2.2 Jede Kollineation einer affinen Ebene \mathbf{A} lässt sich eindeutig zu einer Kollineation der projektiven Erweiterung $\overline{\mathbf{A}}$ von \mathbf{A} fortsetzen.

Lemma 2.2 Jede Kollineation κ von $\mathbf{A}(K)$ lässt sich zu einer Kollineation $\bar{\kappa}$ von $\mathfrak{P}_1(K)$ und damit auch von $\mathfrak{P}_2(K)$ fortsetzen. $\bar{\kappa}$ wird in $\mathfrak{P}_2(K)$ (homogenes Modell) von einer semilinearen Abbildung induziert. Ist κ eine Affinität, d.h. $\alpha = id$, so wird $\bar{\kappa}$ in $\mathfrak{P}_2(K)$ von einer linearen Abbildung induziert.

Lemma 2.3 Jede bijektive lineare Abbildung φ von K^3 induziert eine Kollineation Φ von $\mathfrak{P}_2(K)$ (und damit auch von $\mathfrak{P}_1(K)$).

Definition 2.6

$$GL(3, K) = \{M \mid M \text{ ist } 3 \times 3 \text{-Matrix über } K, \det M \neq 0\}$$

$$PGL(3, K) = \{\varphi_M \mid \varphi_M : \text{ von } M \text{ induzierte Koll. in } \mathfrak{P}_2(K), M \in GL(3, K)\}$$

Die Elemente von $PGL(3, K)$ heißen projektive Kollineationen oder Projektivitäten.

Lemma 2.4 Es gilt: $PGL(3, K) \cong GL(3, K)/Z$, wobei
 $Z := \{\lambda E \mid 0 \neq \lambda \in K, E : 3 \times 3\text{-Einheitsmatrix}\}$
(Z ist das Zentrum der Gruppe $GL(3, K)$.)

Definition 2.7 Vier Punkte einer projektiven Ebene heißen in allgemeiner Lage, wenn keine 3 kollinear sind.

Lemma 2.5 Sind A, B, C, D vier Punkte (aus $\mathfrak{P}_2(K)$) in allgemeiner Lage, so lässt sich immer eine Koordinatentransformation so durchführen, dass

$$A = \langle (1, 0, 0)^T \rangle, \quad B = \langle (0, 1, 0)^T \rangle, \quad C = \langle (0, 0, 1)^T \rangle, \quad D = \langle (1, 1, 1)^T \rangle.$$

Folgerungen:

Lemma 2.6 a) Sind P_1, P_2, P_3, P_4 und Q_1, Q_2, Q_3, Q_4 jeweils Punkte von $\mathfrak{P}_2(K)$ in allgemeiner Lage, so gibt es genau eine Projektivität $\pi \in PGL(3, K)$ mit $\pi(P_i) = Q_i$ für $i = 1, \dots, 4$, d.h. $PGL(3, K)$ operiert scharf 4-fach transitiv. b) Eine Projektivität π , die vier Punkte in allgemeiner Lage festläßt, ist die Identität.

Lemma 2.7 Wählt man in $\mathfrak{P}_2(K)$ (oder $\mathfrak{P}_1(K)$) eine beliebige Gerade g , so ist die affine Ebene $\mathfrak{P}_{i,g}$ (s.o.) mit g als Ferngerade zur affinen Ebene $\mathbf{A}(K)$ isomorph.

Definition 2.8 a) $SL(3, K) = \{M \in GL(3, K) \mid \det M = 1\}$ heißt spezielle lineare Gruppe.

b) $PSL(3, K) = \{\varphi_M \mid M \in SL(3, K)\}$ heißt spezielle projektive Gruppe.

Satz 2.3 Es sei $\Gamma L(3, K) = \{\gamma \mid \gamma \text{ bijektive semilineare Abbildung von } K^3\}$.
($\gamma(\lambda \vec{x}) = \alpha(\lambda)\gamma(\vec{x})$ für $\lambda \in K, \vec{x} \in K^3, \alpha$: Automorphismus von K .)

Jede Kollineation κ von $\mathfrak{P}_2(K)$ wird von einer semilinearen Abbildung $\gamma \in \Gamma L(3, K)$ induziert.

$P\Gamma L(3, K) := \{\text{von } \gamma \text{ induzierte Koll.} \mid \gamma \in \Gamma L(3, K)\}$.

Satz 2.4 Für $K = \mathbb{R}$ gilt: $PSL(3, \mathbb{R}) = PGL(3, \mathbb{R}) = P\Gamma L(3, \mathbb{R})$.

2.4 Zentralkollineationen

Definition 2.9 Eine Kollineation π einer projektiven Ebene \mathfrak{P} , die das Geradenbüschel eines Punktes Z elementweise festläßt, heißt Zentralkollineation oder Perspektivität und Z das Zentrum von π .

Lemma 2.8 a) Es sei $\pi \neq id$ eine Zentralkollineation der projektiven Ebene \mathfrak{P} mit dem Zentrum Z . Dann gibt es eine Gerade a , die π punktweise festläßt und $a \cup \{Z\}$ ist die Fixpunktmenge von π . a heißt Achse von π und π eine (Z, a) -Perspektivität. Ist $z \notin a$, so heißt π Homologie, ist $z \in a$, so heißt π Elation.

b) Eine Zentralkollineation ist durch ihr Zentrum Z , Achse a und ein Paar Punkt-Bildpunkt eindeutig bestimmt.

Lemma 2.9 Es sei \mathfrak{P} eine projektive Ebene, π eine (Z, a) -Perspektivität und κ eine beliebige Kollineation. Dann ist $\kappa\pi\kappa^{-1}$ eine $(\kappa(Z), \kappa(a))$ -Perspektivität.

Lemma 2.10 Ist π eine (Z, a) -Perspektivität $\neq id$ und κ eine Kollineation mit $\pi\kappa = \kappa\pi$, dann gilt: $\kappa(Z) = Z$ und $\kappa(A) = A$ für $A \in a$.

2.5 Das Dualitätsprinzip

Definition 2.10 Es sei $\mathfrak{G} := (\mathbf{P}, \mathbf{G}, I)$ eine Inzidenzstruktur, $\mathbf{P}^* := \mathbf{G}$, $\mathbf{G}^* := \mathbf{P}$ und $I^* \subset \mathbf{G} \times \mathbf{P}$ mit:

Für $g \in \mathbf{G}$, $P \in \mathbf{P}$ gilt: $gI^*P \Leftrightarrow PIg$.

$\mathfrak{G} = (\mathbf{P}^*, \mathbf{G}^*, I^*)$ heißt die zu \mathfrak{G} duale Inzidenzstruktur.

Lemma 2.11 Die zu einer projektiven Ebene \mathfrak{P} duale Inzidenzstruktur \mathfrak{P}^* ist eine projektive Ebene. \mathfrak{P}^* heißt die zu \mathfrak{P} duale projektive Ebene.

Definition 2.11 Es sei \mathfrak{P} eine projektive Ebene. Eine Kollineation von \mathfrak{P} auf \mathfrak{P}^* heißt Dualität.

Eine Dualität π von \mathfrak{P} auf \mathfrak{P}^* heißt Polarität, wenn aus $X \in \pi(Y)$ folgt $Y \in \pi(X)$.

Bemerkung: a) Nicht jede projektive Ebene ist isomorph zu ihrer dualen Ebene.

b) Allerdings: Jede projektive Ebene $\mathfrak{P}_i(K)$ ist isomorph zu ihrer dualen Ebene.

Satz 2.5 Es sei \underline{S} eine Aussage über eine projektive Ebene \mathfrak{P} , die mit den Axiomen $\underline{P1}, \underline{P2}, \underline{P3}$ bewiesen werden kann. Dann ist die duale Aussage \underline{D} , die aus \underline{S} durch Vertauschen der Worte

Punkt \leftrightarrow Gerade, liegt auf \leftrightarrow geht durch, kollinear \leftrightarrow kopunktal,
schneiden \leftrightarrow verbinden, ...

entsteht eine wahre Aussage von \mathfrak{P} .

2.6 Die Sätze von DESARGUES und PAPPUS in einer projektiven Ebene

Satz 2.6 (DESARGUES) In $\mathfrak{P}_i(K)$ gilt:

Sind Z, A, A' , Z, B, B' , Z, C, C' drei Tripel kollinearer Punkte auf drei verschiedenen Geraden durch Z und ist

$U := (A \vee B) \wedge (A' \vee B')$, $V := (B \vee C) \wedge (B' \vee C')$, $W := (A \vee C) \wedge (A' \vee C')$,

so gilt U, V, W sind kollinear.

Satz 2.7 (dualer DESARGUES) In $\mathfrak{P}_i(K)$ gilt:

Sind $z, a, a', z, b, b', z, c, c'$ drei Tripel kopunktaler Geraden und $u := (a \vee b) \wedge (a' \vee b')$, $v := (b \vee c) \wedge (b' \vee c')$, $w := (a \vee c) \wedge (a' \vee c')$, so gilt u, v, w sind kopunktal.

Satz 2.8 (PAPPUS) In $\mathfrak{P}_i(K)$ gilt:

Liegen die Ecken eines Sechsecks $P_1, Q_2, P_3, Q_1, P_2, Q_3$ abwechselnd auf zwei Geraden g, h , jedoch keine auf beiden, und ist $U := (P_1 \vee Q_2) \wedge (P_2 \vee Q_1)$, $V := (P_2 \vee Q_3) \wedge (P_3 \vee Q_2)$, $W := (P_3 \vee Q_1) \wedge (P_1 \vee Q_3)$, so gilt: U, V, W sind kollinear.

Satz 2.9 (dualer PAPPUS = THOMSEN) In $\mathfrak{P}_i(K)$ gilt:

Gehen die Geraden eines Sechsecks $p_1, q_2, p_3, q_1, p_2, q_3$ abwechselnd durch zwei Punkte G, H , jedoch keine durch beide, und ist $u := (p_1 \vee q_2) \wedge (p_2 \vee q_1)$, $v := (p_2 \vee q_3) \wedge (p_3 \vee q_2)$, $w := (p_3 \vee q_1) \wedge (p_1 \vee q_3)$, so gilt: u, v, w sind kopunktal.

2.7 Transitivitätseigenschaften

Lemma 2.12 In einer projektiven Ebene \mathfrak{P} gilt:

- Die (Z, a) -Homologien (-Elationen) mit festem Zentrum Z und fester Achse a bilden eine Gruppe $H(Z, a)$ (bzw. $E(Z, a)$).
- Die Elationen mit fester Achse a (bzw. Zentrum Z) bilden eine Gruppe $E(a)$ (bzw. $E(Z)$).

Definition 2.12 Es sei $\mathfrak{P} = (\mathbf{P}, \mathbf{G}, \in)$ eine projektive Ebene, $Z \in \mathbf{P}, a \in \mathbf{G}$. Die Gruppe der (Z, a) -Perspektivitäten heißt linear transitiv, wenn es zu jedem Punkt $P \notin \{Z\} \cup a$ und $Q \in P \vee Z \setminus (\{Z\} \cup a)$ eine (Z, a) -Perspektivität π gibt mit $\pi(P) = Q$.

Lemma 2.13 In $\mathfrak{P}_i(K)$ gilt:

- Die (Z, a) -Homologien (-Elationen) mit festem Zentrum Z und fester Achse a sind linear transitiv.
- Die Elationen mit fester Achse a (bzw. festem Zentrum Z) operieren transitiv auf $\mathbf{P} \setminus a$.

Lemma 2.14 In $\mathfrak{P}_i(K)$ gilt:

- Die von den Elationen erzeugte Kollineationsgruppe Koll_E ist "dreieckstransitiv".
- Die von den Homologien erzeugte Kollineationsgruppe Koll_H ist gleich der Gruppe Π der Projektivitäten, falls $|K| \geq 3$.

2.8 Perspektive und projektive Abbildungen von Geraden

Definition 2.13 Es sei \mathfrak{P} eine projektive Ebene, $g \neq h$ zwei Geraden und $Z \notin g \cup h$ ein Punkt. Dann heißt die Abbildung

$$\pi : \begin{cases} g \rightarrow h \\ X \rightarrow (Z \vee X) \wedge h \end{cases} \quad \text{eine perspektive Abbildung von } g \text{ auf } h \text{ mit Zentrum } Z.$$

Eine Abbildung einer Gerade g auf eine Gerade l heißt **projektiv**, wenn sie Produkt von endlich vielen perspektiven Geradenabbildungen ist.

Lemma 2.15 Es sei \mathfrak{P} eine projektive Ebene, g, h zwei Geraden und Π_{gh} die Menge der projektiven Abbildungen von g auf h , Dann gilt:

- Π_{gh} operiert 3-fach transitiv.
- Π_{gg} ist eine Gruppe.

2.9 Das Doppelverhältnis in $\mathfrak{P}_i(K)$

Definition 2.14 Für vier Punkte $A_i : \vec{a}_i = \vec{x}_0 + a_i \vec{r}, i = 1, 2, 3, 4$, von $\mathbf{A}(K)$ heißt

$$(A_1, A_2 | A_3, A_4) := \frac{a_3 - a_1}{a_3 - a_2} : \frac{a_4 - a_1}{a_4 - a_2}$$

das affine Doppelverhältnis von A_1, A_2, A_3, A_4 .

Definition 2.15 Für vier Punkte $A_i = \langle a_i \vec{a} + b_i \vec{b} \rangle, i = 1, 2, 3, 4$, der projektiven Gerade $g = \{ \langle a \vec{a} + b \vec{b} \rangle \mid (a, b) \neq (0, 0) \}$ heißt

$$(A_1, A_2 | A_3, A_4) := \frac{a_3 b_1 - a_1 b_3}{a_3 b_2 - a_2 b_3} : \frac{a_4 b_1 - a_1 b_4}{a_4 b_2 - a_2 b_4}$$

das Doppelverhältnis von A_1, A_2, A_3, A_4 .
(Für $b_i = 1$ erhält man das affine DV.)

Lemma 2.16 $(A_1, A_2 | A_3, A_4)$ hängt nur von den Punkten A_1, \dots, A_4 ab, d.h. bei einer Koordinatentransformation oder beim Übergang zu einer inhomogenen Beschreibung bleibt das DV invariant.

Sonderfall: Für $A_1 = \langle \vec{a} \rangle, A_2 = \langle \vec{b} \rangle, A_3 = \langle \vec{a} + \vec{b} \rangle, A_4 = \langle x \vec{a} + \vec{b} \rangle$ ist $(A_1, A_2 | A_3, A_4) = x$.

Lemma 2.17 a) Das Doppelverhältnis (in $\mathfrak{P}_i(K)$) ist bei projektiven Kollineationen invariant. b) Das Doppelverhältnis (in $\mathfrak{P}_i(K)$) ist bei projektiven Geradenabbildungen invariant.

Satz 2.10 (Fundamentalsatz) In der projektiven Ebene $\mathfrak{P}_i(K)$ (K : Körper !) ist die Menge Π_{gh} von projektiven Abbildungen einer projektiven Gerade g auf eine Gerade h **scharf** 3-fach transitiv.

Lemma 2.18 Ist in einer projektiven Ebene \mathfrak{P} die Menge der projektiven Abbildungen Π_{gh} einer Gerade g auf eine Gerade h **scharf** 3-fach transitiv, so ist eine Abbildung $\pi \in \Pi_{gh}$ mit $g \wedge h$ als Fixpunkt **perspektiv**.

Satz 2.11 Eine projektive Ebene \mathfrak{P} ist genau dann **pappussch**, d.h. isomorph zu einer projektiven Ebene $\mathfrak{P}_i(K)$ mit K : Körper, wenn für je zwei Geraden g, h die Menge Π_{gh} **scharf transitiv operiert**.

Definition 2.16 Für 4 Geraden g_1, g_2, g_3, g_4 durch einen Punkt Z und Geraden g, h nicht durch Z seien $A_i = g \wedge g_i, B_i = h \wedge g_i$. Dann gilt $(A_1, A_2 | A_3, A_4) = (B_1, B_2 | B_3, B_4)$ und $(g_1, g_2 | g_3, g_4) := (A_1, A_2 | A_3, A_4)$ heißt das Doppelverhältnis der Geraden g_1, g_2, g_3, g_4 .

2.10 Die projektive Gerade über einem Körper

Definition 2.17 Es sei K ein Körper. Dann heißt

a) $\mathfrak{G}_2 := \{ \langle \vec{x} \mid \vec{x} \in K^2, \vec{x} \neq \vec{0} \rangle \}$ homogene Darstellung der projektiven Gerade über K .

b) $\mathfrak{G}_1 := \{ x \mid x \in K \} \cup \{ \infty \}$ inhomogene Darstellung der projektiven Gerade über K .

Definition 2.18 $GL(2, K) :=$ Gruppe der regulären 2×2 Matrizen über K .

$PGL(2, K) :=$ von $GL(2, K)$ induzierte Permutationsgruppe von \mathfrak{G}_2 .

Definition 2.19 Die Wirkung von $\alpha \in PGL(2, K)$ mit $M_\alpha = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ auf \mathfrak{G}_1 ist:

$$x \rightarrow \begin{cases} \frac{ax+b}{cx+d}, & \text{falls } cx+d \neq 0 \\ \infty, & \text{falls } cx+d = 0, \end{cases} \quad \text{und} \quad \infty \rightarrow \begin{cases} \frac{a}{c}, & \text{falls } c \neq 0 \\ \infty, & \text{falls } c = 0. \end{cases}$$

und heißt gebrochen lineare Abbildung

Lemma 2.19 Die Gruppe $PGL(2, K)$ operiert **scharf 3-fach transitiv** auf \mathfrak{G}_2 bzw. \mathfrak{G}_1 .

Lemma 2.20 In $\mathfrak{P}_i(K)$ ist jede Gruppe Π_{gg} von projektiven Abbildungen einer Geraden g auf sich isomorph zu $PGL(2, K)$.

Eigenschaften von $PGL(2, K)$:

Lemma 2.21 Ein Element $\alpha \in PGL(2, K)$ mit $M_\alpha = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ ist genau dann eine Involution, d.h. $\alpha^2 = id, \alpha \neq id$, wenn $a + d = 0$ ist.

Lemma 2.22 Vertauscht $\pi \in PGL(2, K)$ zwei Punkte, so ist π eine Involution.

2.11 Harmonische Punkte in $\mathfrak{P}_i(K)$, Char $K \neq 2$

Definition 2.20 Vier Punkte A, B, C, D einer Gerade g in $\mathfrak{P}_i(K)$, Char $K \neq 2$, heißen harmonisch, wenn $(A, B | C, D) = -1$ ist.

Bezeichng.: $H(A, B; C, D)$

Lemma 2.23 Aus $H(A, B; C, D)$ folgt $H(A, B; D, C), H(C, D; A, B)$.

Lemma 2.24 Es gilt $H(A, B; C, D)$ genau dann, wenn es zu jeder Gerade $a \neq A \vee B$ durch C eine involutorische Zentralkollineation σ mit Achse a durch C und Zentrum D gibt, die A und B vertauscht.

Lemma 2.25 Aus $H(A, B; C, D)$ folgt: Es gibt genau eine Involution π in Π_{gg} , $g = A \vee B$, mit $\pi(A) = B, \pi(B) = A, \pi(C) = C, \pi(D) = D$.

Lemma 2.26 In $\mathfrak{P}_i(K)$ sind vier Punkte A, B, C, D einer Gerade g genau dann in harmonischer Lage, wenn es ein Viereck P_1, P_2, P_3, P_4 gibt, so daß
 $A = (P_1 \vee P_2) \wedge (P_3 \vee P_4), B = (P_2 \vee P_3) \wedge (P_4 \vee P_1), C = (P_1 \vee P_3) \wedge g, D = (P_2 \vee P_4) \wedge g$.

3 Kegelschnitte in pappusschen projektiven Ebenen

Definition 3.1 Es sei K ein Körper. In $\mathfrak{P}_2(K)$ sei

$$k_1 := \{ \langle (x_1, x_2, x_3)^T \rangle \mid x_1 x_2 = x_3^2 \}.$$

(In $\mathfrak{P}_1(K)$ ist $k_1: \{ \binom{x}{y} \mid y = \frac{1}{x}, x \neq 0 \} \cup \{(0), (\infty)\}$.)

Jedes Bild von k_1 unter einer Kollineation von $\mathfrak{P}_2(K)$ heißt nicht ausgearteter Kegelschnitt.

Definition 3.2 $k_2 := \{ \langle (x_1, x_2, x_3)^T \rangle \mid x_2 x_3 = x_1^2 \}$.

In $\mathfrak{P}_1(K)$ ist $k_2: \{ \binom{x}{y} \mid y = x^2 \} \cup \{(0)\}$.

Lemma 3.1 Die n.a. Kegelschnitte in $\mathfrak{P}_i(K)$ sind **projektiv äquivalent** zu k_1 (oder k_2). (D.h., sie sind durch eine projektive Kollineation ineinander überführbar.)

Lemma 3.2 Die projektiven Kollineationen in $\mathfrak{P}_1(K)$ mit

$$a) \binom{x}{y} \rightarrow \begin{pmatrix} ax + b \\ a^2 y + 2abx + b^2 \end{pmatrix}, a \neq 0 \quad b) \binom{x}{y} \rightarrow \begin{pmatrix} x/y \\ 1/y \end{pmatrix}$$

bilden $k_2 = \{ \binom{x}{y} \mid y = x^2 \} \cup \{(\infty)\}$ auf sich ab.

Lemma 3.3 Es sei k ein n.a. Kegelschnitt (in $\mathfrak{P}_i(K)$).

a) Die Gruppe Π_k der projektiven Kollineationen, die k invariant lassen, operiert auf der Punktmenge k 3-fach transitiv.

b) Eine Gerade g hat mit k entweder keinen Punkt oder einen Punkt oder zwei Punkte gemeinsam. Im ersten Fall heißt g Passante im zweiten Fall Tangente und im dritten Fall Sekante.

In jedem Punkt von k gibt es genau eine Tangente.

Lemma 3.4 a) Ein n.a. Kegelschnitt k in $\mathfrak{P}_1(K)$ mit $(0), (\infty), (1, 1) \in k$ und $(0, 0)$ ist der Schnittpunkt der Tangenten in (0) und (∞) , ist der Kegelschnitt k_1 .

b) Ein n.a. Kegelschnitt k in $\mathfrak{P}_1(K)$ mit $(\infty), (0, 0), (1, 1) \in k$ und (0) Schnittpunkt der Tangenten in $(0, 0)$ bzw. (∞) ist k_2 .

c) Ein n.a. Kegelschnitt ist durch 3 Punkte und die Tangenten in 2 Punkten davon eindeutig bestimmt.

d) Π_k ist **scharf** 3-fach transitiv.

Definition 3.3 Eine Punktmenge \mathfrak{o} in einer projektiven Ebene \mathfrak{P} heißt Oval, wenn

(1) eine beliebige Gerade mit \mathfrak{o} höchstens 2 Punkte gemeinsam hat,

(2) in jedem Punkt $P \in \mathfrak{o}$ genau eine Tangente (Gerade g mit $g \cap \mathfrak{o} = 1$) existiert.

Lemma 3.5 Ein n.a. Kegelschnitt ist ein Oval.

Lemma 3.6 Für ein Oval \mathfrak{o} in einer endlichen projektiven Ebene \mathfrak{P} der Ordnung n (d.h.: jede Gerade hat $n + 1$ Punkte) gilt:

- a) $|\mathfrak{o}| = n + 1$.
- b) Falls n **ungerade** ist, gehen durch jeden Punkt keine oder 2 Tangenten.
- c) Falls n **gerade** ist, gehen alle Tangenten durch einen Punkt N , den Knoten von \mathfrak{o} .

Lemma 3.7 Im Fall $\text{Char}K = 2$ hat ein n.a. Kegelschnitt einen Knoten, d.h. alle Tangenten gehen durch einen Punkt.

Lemma 3.8 Ein Oval \mathfrak{o} in einer projektiven Ebene \mathfrak{P} ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn es zu jedem Punkt $P \notin \mathfrak{o}$ einer Sekante s eine involutorische Zentralkollineation σ_P gibt, die \mathfrak{o} invariant läßt und P als Zentrum hat.

Lemma 3.9 (Hyperbelviereck)

Es sei K ein Körper und $P_i = (x_i, y_i)$, $i=1, \dots, 4$, vier Punkte der affinen Ebene $\mathbf{A}(K)$ mit $x_i \neq x_k, y_i \neq y_k$ für $i \neq k$. Dann gilt:
 P_1, P_2, P_3, P_4 liegen genau dann auf einer Hyperbel $y = \frac{a}{x-b} + c$, wenn keine 3 kollinear liegen und

$$\frac{(y_4 - y_1)(x_4 - x_2)}{(x_4 - x_1)(y_4 - y_2)} = \frac{(y_3 - y_1)(x_3 - x_2)}{(x_3 - x_1)(y_3 - y_2)}$$

ist.

Satz 3.1 (PASCAL)

Es sei \mathfrak{o} ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene \mathfrak{P} ($\mathfrak{P}_i(K)$). \mathfrak{o} ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist $P_1, P_2, P_3, P_4, P_5, P_6$ ein beliebiges Sechseck auf \mathfrak{o} , so sind die Punkte
 $P_7 := (P_1 \vee P_5) \wedge (P_2 \vee P_4)$, $P_8 := (P_1 \vee P_6) \wedge (P_3 \vee P_4)$, $P_9 := (P_2 \vee P_5) \wedge (P_3 \vee P_6)$
kollinear.

Lemma 3.10 (Parabelviereck)

Es sei K ein Körper und $P_i = (x_i, y_i)$, $i=1, \dots, 4$, vier Punkte der affinen Ebene $\mathbf{A}(K)$ mit $x_i \neq x_k$ für $i \neq k$. Dann gilt:
 P_1, P_2, P_3, P_4 liegen genau dann auf einer Parabel $y = ax^2 + bx + c$, wenn keine 3 kollinear liegen und

$$\frac{y_4 - y_1}{x_4 - x_1} - \frac{y_4 - y_2}{x_4 - x_2} = \frac{y_3 - y_1}{x_3 - x_1} - \frac{y_3 - y_2}{x_3 - x_2}$$

ist.

Satz 3.2 (5-Punkte PASCAL)

Es sei \mathfrak{o} ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene \mathfrak{P} ($\mathfrak{P}_i(K)$). \mathfrak{o} ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist P_1, P_2, P_3, P_4, P_5 ein beliebiges Fünfeck auf \mathfrak{o} und sei $P_1 \vee P_1$ die Tangente in P_1 , so sind die Punkte
 $P_6 := (P_1 \vee P_1) \wedge (P_2 \vee P_4)$, $P_7 := (P_1 \vee P_5) \wedge (P_3 \vee P_4)$, $P_8 := (P_2 \vee P_5) \wedge (P_3 \vee P_1)$
kollinear.

Satz 3.3 (4-Punkte PASCAL)

Es sei \mathfrak{o} ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene \mathfrak{P} . \mathfrak{o} ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist P_1, \dots, P_4 ein beliebiges Viereck auf \mathfrak{o} und ist $P_1 \vee P_1$ bzw. $P_2 \vee P_2$ die Tangente an \mathfrak{o} in P_1 bzw. P_2 , so sind die Punkte

$P_5 := (P_1 \vee P_1) \wedge (P_2 \vee P_2)$, $P_6 := (P_1 \vee P_3) \wedge (P_2 \vee P_4)$, $P_7 := (P_1 \vee P_4) \wedge (P_2 \vee P_3)$ kollinear.

Satz 3.4 (3-Punkte PASCAL)

Es sei \mathfrak{o} ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene \mathfrak{P} über einem Körper der Char $\neq 2$. \mathfrak{o} ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist P_1, P_2, P_3 ein beliebiges Dreieck auf \mathfrak{o} und ist $P_i \vee P_i$ die Tangente an \mathfrak{o} in P_i , so sind die Punkte

$P_4 := (P_1 \vee P_1) \wedge (P_2 \vee P_3)$, $P_5 := (P_2 \vee P_2) \wedge (P_1 \vee P_3)$, $P_6 := (P_3 \vee P_3) \wedge (P_1 \vee P_2)$ kollinear.

Satz 3.5 (Perspektive Dreiecke)

Es sei \mathfrak{o} ein Oval in einer pappusschen projektiven Ebene \mathfrak{P} über einem Körper der Char $\neq 2$. \mathfrak{o} ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

Ist P_1, P_2, P_3 ein beliebiges Dreieck auf \mathfrak{o} und ist t_i die Tangente an \mathfrak{o} in P_i , so sind die Punkte

$Q_1 := t_2 \wedge t_3$, $Q_2 := t_3 \wedge t_1$, $Q_3 := t_1 \wedge t_2$

nicht kollinear und die Geraden $P_i \vee Q_i, i = 1, 2, 3$, kopunktal. (D.h. das Dreieck P_1, P_2, P_3 liegt zu dem Dreieck Q_1, Q_2, Q_3 perspektiv.)

Satz 3.6 (SEGRE)

Es sei \mathfrak{P} eine pappussche projektive Ebene ungerader Ordnung. Es gilt: Jedes Oval in \mathfrak{P} ist ein n.a. Kegelschnitt.

Satz 3.7 (STEINER)

Es sei \mathfrak{P} eine pappussche projektive Ebene, U, V zwei Punkte und $B(U)$ bzw. $B(V)$ das geradenbüschel in U bzw. V , π sei eine Bijektion von $B(U)$ auf $B(V)$ mit $\pi(U \vee V) \neq U \vee V$.

$\mathfrak{o} := \{g \cap \pi(g) \mid g \in B(U)\}$ ist genau dann ein n.a. Kegelschnitt, wenn gilt:

π ist eine projektive, aber nicht perspektive, Abbildung von $B(U)$ auf $B(V)$.

4 Projektive Räume

Definition 4.1 Es sei K ein Körper und $V(K)$ ein Vektorraum über K . Ist $\vec{0} \neq \vec{p} \in V(K)$ so heißt $\langle \vec{p} \rangle := \{\lambda \vec{p}, \lambda \in K\}$ (1-dim. Unterraum) **Punkt**.

Sind $P_i = \langle \vec{p}_i \rangle, i = 1, \dots, m$ Punkte, so heißt

$\langle \vec{p}_1, \dots, \vec{p}_m \rangle := \{\sum_{i=1}^m \lambda_i \vec{p}_i \mid \lambda_i \in K\}$

der von P_1, \dots, P_m aufgespannte projektive Unterraum. Sind $\vec{p}_1, \dots, \vec{p}_m$ linear unabhängig, so heißt $m - 1$ die Dimension von $\langle \vec{p}_1, \dots, \vec{p}_m \rangle$.

Ist $U_i :=$ Menge der i -dimensionalen projektiven Unterräume, so heißt die Struktur $\mathfrak{P} := (U_0, U_1, \dots, \subset)$ projektiver Raum.

Ist $V = K^{n+1}$, so heißt n die Dimension von \mathfrak{P} .

Bez.: $\mathfrak{P}^n(K)$ proj. Raum über K .

5 Quadriken in projektiven Räumen

Definition 5.1 Es sei K ein Körper, V ein Vektorraum über K .

Eine Abbildung ρ von V in K mit

$$(Q1:) \rho(\lambda \vec{x}) = \lambda^2 \rho(\vec{x}) \quad \text{für } \lambda \in K, \vec{x} \in V.$$

$$(Q2:) f(\vec{x}, \vec{y}) := \rho(\vec{x} + \vec{y}) - \rho(\vec{x}) - \rho(\vec{y}) \text{ ist eine Bilinearform.}$$

heißt quadratische Form.

Definition 5.2 a) $\mathfrak{Q}_\rho := \{ \langle \vec{x} \rangle \mid \vec{x} \neq \vec{0}, \rho(\vec{x}) = 0 \}$ heißt Quadrik in $\mathfrak{P}^n(K)$.

b) Ist $P = \langle \vec{p} \rangle$ ein Punkt in $\mathfrak{P}^n(K)$, so heißt

$$P^\perp := \{ \langle \vec{x} \rangle \in \mathbf{P} \mid f(\vec{p}, \vec{x}) = 0 \} \quad \text{Polarraum von } P.$$

Lemma 5.1 Ist g eine Gerade von $\mathfrak{P}^n(K)$, so gilt entweder

a) $g \cap \mathfrak{Q}_\rho = \emptyset$ und g heißt Passante oder

b) $g \subset \mathfrak{Q}_\rho$ und g heißt Tangente oder

c) $|g \cap \mathfrak{Q}_\rho| = 1$ und g heißt Tangente oder

d) $|g \cap \mathfrak{Q}_\rho| = 2$ und g heißt Sekante.

Lemma 5.2 Ist $P \in \mathfrak{Q}_\rho$ und g eine Gerade durch P , so gilt:

g ist genau eine Tangente (an \mathfrak{Q}_ρ), wenn $g \subset P^\perp$.

Lemma 5.3 a) $\mathfrak{R}_\rho := \{ P \in \mathbf{P} \mid P^\perp = \mathbf{P} \}$ ist ein (proj.) Unterraum.

\mathfrak{R}_ρ heißt f-Radikal von \mathfrak{Q}_ρ .

b) $\mathfrak{S}_\rho := \mathfrak{R}_\rho \cap \mathfrak{Q}_\rho$ ist ein (proj.) Unterraum.

\mathfrak{S}_ρ heißt singuläres Radikal.

c) Fall $\text{Char } K \neq 2$ ist, gilt $\mathfrak{R}_\rho = \mathfrak{S}_\rho$.

Definition 5.3 Eine Quadrik \mathfrak{Q}_ρ heißt nicht ausgeartet, wenn $\mathfrak{S}_\rho = \emptyset$.